

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«СИБИРСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ГЕОСИСТЕМ И ТЕХНОЛОГИЙ»
НОВОСИБИРСКИЙ ТЕХНИКУМ ГЕОДЕЗИИ И КАРТОГРАФИИ
(НТГиК СГУГиТ)

Аннотация
к рабочей программе учебной дисциплины
ОП.07. КОМПЬЮТЕРНАЯ ГРАФИКА

1. Область применения рабочей программы

Рабочая программа учебной дисциплины является вариативной частью основной профессиональной образовательной программы среднего профессионального образования – программы подготовки специалистов среднего звена базовой подготовки в соответствии с ФГОС СПО по специальности 05.02.01 Картография. Программа дает возможность расширения и углубления подготовки, определяемой содержанием обязательной части, получения дополнительных компетенций, умений и знаний, необходимых для обеспечения конкурентоспособности выпускника в соответствии с запросами регионального рынка труда и возможностями продолжения образования.

2. Место учебной дисциплины в структуре программы подготовки специалистов среднего звена, структура рабочей программы:

Учебная дисциплина ОП.7. Компьютерная графика входит в вариативную часть общепрофессиональных дисциплин профессионального учебного цикла.

Рабочая программа учебной дисциплины включает в себя:

1. Паспорт рабочей программы учебной дисциплины (область применения рабочей программы, место учебной дисциплины в структуре основной профессиональной образовательной программы, цели и задачи учебной дисциплины – требования к результатам освоения учебной дисциплины, рекомендуемое количество часов на освоение программы учебной дисциплины).

2. Структуру и содержание учебной дисциплины (объем учебной дисциплины и виды учебной работы, тематический план и содержание учебной дисциплины ОП.7. Компьютерная графика).

3. Условия реализации учебной дисциплины (требования к минимальному материально-техническому обеспечению, применяемые в

процессе обучения образовательные технологии, методические указания по организации самостоятельной работы студентов по дисциплине, информационное обеспечение обучения, перечень рекомендуемых учебных изданий, Интернет-ресурсов, основной и дополнительной литературы).

4. Контроль и оценку результатов освоения учебной дисциплины.

3. Цели и задачи учебной дисциплины – требования к результатам освоения учебной дисциплины

В результате освоения учебной дисциплины обучающийся должен **уметь:**

- работать в редакторах Corel Draw, Adobe Photo Shop;
- пользоваться инструментарием различных векторных программ при создании карт;
- обрабатывать исходные картографические материалы с помощью растровых программ.

В результате освоения учебной дисциплины обучающийся должен **знать:**

- о значении компьютерной графики в условиях всеобщей компьютеризации общества;
- основные понятия компьютерной графики;
- приемы создания изображений и условных знаков в растровом редакторе Adobe Photo Shop и в векторном редакторе Corel Draw;
- способы построения картографических условных знаков средствами растровой и векторной графики;
- основные программы компьютерной графики;
- особенности векторной и растровой графики;
- особенности применения различных графических программ в картографии;
- основные достоинства и недостатки растровой и векторной графики, технические средства для получения цифровых изображений;
- о функциональных возможностях основных программных продуктов;
- основные форматы файлов растровой и векторной графики;
- о функциях диалоговых окон;
- состав интерфейса основных графических программ.

В результате освоения учебной дисциплины обучающийся должен **иметь практический опыт:**

- создания отдельных условных знаков и картографических произведений средствами векторной и растровой графики
- разработки авторских макетов и эскизов географических карт и атласов с элементами художественного оформления.

В результате освоения дисциплины у обучающегося должны быть сформированы **общие компетенции**, включающие в себя способность:

ОК 1. Понимать сущность и социальную значимость своей будущей профессии, владеть культурой мышления.

ОК 2. Организовывать собственную деятельность, выбирать типовые методы и способы выполнения профессиональных задач, оценивать их эффективность и качество.

ОК 3. Принимать решения в стандартных и нестандартных ситуациях и нести за них ответственность.

ОК 4. Осуществлять поиск и использование информации, необходимой для эффективного выполнения профессиональных задач, профессионального и личностного развития.

ОК 5. Использовать информационно-коммуникационные технологии в профессиональной деятельности.

ОК 6. Работать в коллективе и команде, эффективно общаться с коллегами, руководством, потребителями.

ОК 7. Брать на себя ответственность за работу членов команды (подчиненных), результат выполнения заданий.

ОК 8. Самостоятельно определять задачи профессионального и личностного развития, заниматься самообразованием, осознанно планировать повышение квалификации.

ОК 9. Ориентироваться в условиях смены технологий в профессиональной деятельности.

ОК 10. Использовать знания иностранного языка в профессиональной деятельности.

ОК 11. Корректировать тексты профессионального и социально значимого содержания.

ОК 12. Выявлять физико-географическую и социально-экономическую сущность экологических проблем для решения профессиональных задач.

ОК 13. Соблюдать правила техники безопасности и охраны труда в картографо-геодезическом производстве.

В результате освоения дисциплины у обучающегося должны быть сформированы **профессиональные компетенции**, соответствующие видам деятельности:

ПК 1.2. Выбирать, рассчитывать и графически строить математическую

основу карт разных масштабов.

ПК 3.3. Осуществлять составительские работы при создании карт и атласов.

ПК 3.4. Осуществлять создание топографических, мелкомасштабных общегеографических, тематических и специальных карт и атласов с помощью компьютерных технологий.

ПК 4.1. Участвовать в разработке эскизов художественного оформления карт и атласов с элементами картографического дизайна.

4. Объем учебной дисциплины и виды учебной работы

Вид учебной работы	Объем часов
Максимальная учебная нагрузка (всего)	93
Обязательная аудиторная учебная нагрузка (всего)	62
<i>Из них в интерактивной форме:</i>	31
в том числе:	
практические занятия (семинары)	50
Самостоятельная работа обучающегося (всего)	31
Промежуточная аттестация в форме	Дифференцированный зачет

5. Структура учебной дисциплины:

Введение. О значении компьютерной графики в условиях всеобщей компьютеризации

Раздел 1. Основные понятия компьютерной графики

Тема 1.1. Виды компьютерной графики

Тема 1.2. Свойства растровой и векторной графики

Раздел 2. Работа в редакторах Corel Draw и Adobe PhotoShop

Тема 2.3. Corel Draw. Интерфейс.

Тема 2.4. Corel Draw. Слои и стили.

Тема 2.5. Corel Draw. Инструменты создания объектов.

Тема 2.6. Знакомство с Adobe PhotoShop.

6. Составители:

Татаренкова М.А., преподаватель общепрофессиональных дисциплин и профессиональных модулей профессионального учебного цикла, НТГиК СГУГиТ

Дмитриева Ю.Ю., преподаватель общепрофессиональных дисциплин и профессиональных модулей профессионального учебного цикла, НТГиК СГУГиТ.