ПОЛОЖЕНИЕ ИТ-МАРАФОНА «ИГРЫ ВО БЛАГО: КОД НАСЛЕДИЯ»

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящее Положение ИТ-марафона «Игры во благо: код наследия» (далее – ИТ-марафон) определяет порядок организации и проведения ИТ-марафона.

1.2. ИТ-марафон проводится в срок с 12.10.2026 по 30.11.2026.

1.3. ИТ-марафон проводится в целях формирования индивидуальных и командных профессиональных компетенций в области информационных технологий и искусственного интеллекта, направленных на разработку компьютерных игр, развитие творческих и креативных способностей участников, а также сохранение и укрепление традиционных российских духовно-нравственных ценностей.

2. ОРГАНИЗАЦИЯ ИТ-МАРАФОНА

2.1. Организаторами ИТ-марафона являются Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Российский государственный университет им. А.Н. Косыгина (Технологии. Дизайн. Искусство)» (далее – Университет) и Ассоциация волонтерских центров, некоммерческих организаций и институтов общественного развития «Добро.рф».

2.2. ИТ-марафон проходит при поддержке Министерства науки и высшего образования Российской Федерации и Общероссийского общественно-государственного движения детей и молодёжи «Движение Первых».

2.3. Органом управления ИТ-марафона является Организационный комитет, в состав которого могут входить как работники Университета, так и приглашенные лица из других организаций.

2.4. Состав Организационного комитета устанавливается приказом ректора Университета или уполномоченного им должностного лица.

2.5. Организационный комитет может привлекать профильные организации, заинтересованные в достижении заявленных целей ИТ-марафона в качестве соорганизаторов, а также генеральных и стратегических партнеров.

2.6. Привлечение соорганизаторов ИТ-марафона осуществляется одним из следующих способов:

– включение в состав Организационного комитета работников соответствующих внешних организаций или их представителей;

– заключение соответствующего Соглашения.

2.7. Решение о включении в состав Организационного комитета работников и представителей организаций принимается ректором или уполномоченным им должностным лицом.

2.8. Форма и порядок работы Организационного комитета, а также распределение задач между его членами определяются им самостоятельно без

оформления каких-либо дополнительных нормативных документов.

3. УЧАСТНИКИ ИТ-МАРАФОНА

3.1. К участию в ИТ-марафоне допускаются учащиеся и обучающиеся образовательных организаций среднего образования 10-11 классов, среднего профессионального образования и высшего образования уровня бакалавриата, специалитета и магистратуры.

3.2. Участниками ИТ-марафона могут быть граждане Российской Федерации и иных стран, достигшие на момент подачи Заявления на участие в ИТ-марафоне 14 лет.

3.3. Участие в ИТ-марафоне допускается как в индивидуальной, так и в командной форме (не более 3-х участников в команде).

3.4. Участники не могут одновременно участвовать в различных командах или одновременно участвовать в индивидуальной и командной форме.

3.5. Участие в ИТ-марафоне бесплатное.

4. ТРЕБОВАНИЯ К ПРЕДСТАВЛЕНИЮ И ОФОРМЛЕНИЮ КОНКУРСНЫХ РАБОТ

4.1. Результатом участия в ИТ-марафоне является представление жюри Конкурсной работы для ее оценки.

4.2. Конкурсная работа архивируется в один zip-файл без пароля и ошибок архивации и должна включать:

– папку «game» с программным обеспечением в виде мобильной, браузерной или иной компьютерной игры социальной и(или) патриотической тематики, направленной на сохранение и укрепление традиционных российских духовно-нравственных ценностей;

– инструкцию по установке программного обеспечения (PDF-файл объемом не более 3-х страниц, текст и иллюстрации, шрифт: Times new Roman, 14 кегль; межстрочный интервал – 1,5; выравнивание текста по ширине; размер полей страницы: 30 мм со всех сторон).

– инструкцию игрока (PDF-файл объемом не более 8-и страниц, текст и иллюстрации, шрифт: Times New Roman, 14 кегль; межстрочный интервал – 1,5; выравнивание текста по ширине; размер полей страницы: 30 мм со всех сторон).

– видео-презентацию игрового процесса компьютерной игры длительностью не более 3-х минут с закадровым голосом;

– обоснование соответствия игры социальной и(или) патриотической тематике (PDF-файл объемом не более 2-х страниц, текст, шрифт: Times new Roman, 14 кегль; межстрочный интервал – 1,5; выравнивание текста по ширине; размер полей страницы: 30 мм со всех сторон);

– заявление на участие в ИТ-марафоне (единое от всех участников

команды, если выбрана командная форма участия);

– согласие на обработку персональных данных (отдельно от каждого участника, даже если выбрана командная форма участия);

– согласие на обработку персональных данных, разрешенных субъектом персональных данных для распространения (отдельно от каждого участника, даже если выбрана командная форма участия);

4.3. Ограничения на количество поданных конкурсных работ от одной команды или индивидуального участника – одна Конкурсная работа.

4.4. При подготовке Конкурсной работы участники должны понимать, что организационный комитет и члены жюри не гарантируют наличие технической возможности запуска программного обеспечения и просмотра видео-презентации, особенно если они требуют особенных технических средств или специального дополнительного программного или информационного обеспечения.

4.5. Конкурсная работа не должна содержать или использовать не принадлежащие ее авторам имущественные права, в том числе использовать программное или информационное обеспечение без официальной лицензии.

4.6. Конкурсная работа должна быть выполнена участником(-ами) строго в сроки проведения ИТ-марафона и полностью самостоятельно, а ее элементы не должны быть опубликованы или как-либо использоваться где-либо ранее.

4.7. Максимальный объем файла с Конкурсной работой – не более 200 Мб.

4.8. Конкурсные работы, которые не соответствуют указанным в настоящем Положении требованиям, в том числе не содержащие какой-либо из элементов или содержащие какой-либо элемент, оформленный неполностью, недостоверно или некорректно, а также в случае обнаружения в них вредоносного программного обеспечения или иного содержания, нарушающего законодательство Российской Федерации, сторонние авторские или имущественные права, в том числе не позволяющие свободно тиражировать и распространять Конкурсную работу или ее отдельные элементы, общепринятые в Российской Федерации этические нормы и правила, основанные на традиционных российских духовно-нравственных ценностях, не допускаются к участию в ИТ-марафоне.

4.9. Отправка Конкурсной работы означает согласие участника, а также, в случае его несовершеннолетия, его законного представителя, с содержанием настоящего Положения, а также их согласие с информированием неопределённого круга лиц, в том числе с использованием глобальной информационно-коммуникационной сети Интернет, о его участии в ИТ-марафоне, содержании Конкурсной работы, результатах его участия в ИТ-марафоне.

4.10. Отправка Конкурсной работы означает согласие участника, а также, в случае его несовершеннолетия, его законного представителя, с предоставлением

ФГБОУ ВО «РГУ им. А.Н. Косыгина» бессрочной и безотзывной лицензии на свободное и безвозмездное использование, тиражирование и распространение программного обеспечения из состава Конкурсной работы участника с обязательным указанием автора(-ов) данного программного обеспечения.

4.11. Отправка Конкурсной работы не ограничивает участника в установлении каких-либо правовых отношений с иными физическими или юридическими лицами, в том числе не ограничивает его имущественные права на программное обеспечение из состава его Конкурсной работы, если это не противоречит данному Положению.

5. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ИТ-МАРАФОНА

5.1. Участие в ИТ-марафоне является добровольным.

5.2. Участие в организуемых для участников в период проведения ИТ-марафона экспертных сессиях и иных мероприятиях не является обязательным и не влияет на результаты оценки конкурсных работ в абсолютных, основных и технических номинациях.

5.3. Оценка конкурсных работ в абсолютных, основных и технических номинациях производится жюри на равных основаниях, вне зависимости от формы участия и количества участников в команде.

5.4. ИТ-марафон проводится в один этап.

5.5. Отправка Конкурсной работы осуществляется однократно путем заполнения заявки через личный кабинет участника ИТ-марафона (в случае индивидуальной формы участия) или одного из участников команды (в случае командной формы участия, далее – капитан команды) на Платформе Добро.рф (*https://dobro.ru/contest/774/apply*) или путем направления участником электронного письма с Конкурсной работой организационному комитету.

5.6. Заявка на Платформе Добро.рф должна:

– быть заполнена с 09:00 19.10.2026 по 18:00 15.11.2026 по московскому времени (устанавливается в соответствии с датой и временем отправки формы с заявкой на Платформе Добро.рф);

– содержать корректную ссылку на облачное хранилище на отечественных интернет-сервисах, ведущую на zip-файл с Конкурсной работой;

– содержать корректные и достоверные данные во всех полях, указанных в размещенной на Платформе Добро.рф форме как обязательные для заполнения.

5.7. Электронное письмо с Конкурсной работой отправляется на адрес электронной почты *online@rguk.ru* и должно:

– быть отправлено с 09:00 19.10.2026 по 18:00 15.11.2026 по московскому времени (устанавливается в соответствии с датой и временем получения Организационным комитетом электронного письма);

– в случае индивидуальной формы участия в ИТ-марафоне быть

отправлено с адреса электронной почты участника, указанного участником в его заявлении на индивидуальное участие в ИТ-марафоне «Игры во благо: код наследия», являющемся неотъемлемым элементом Конкурсной работы;

– в случае командной формы участия в ИТ-марафоне быть отправлено с адреса электронной почты одного из участников команды (далее – капитан команды), а другие участники команды должны быть указаны в качестве получателей копии данного письма – все используемые адреса электронной почты должны совпадать с адресами, указанными в заявлении на командное участие в ИТ-марафоне «Игры во благо: код наследия», являющемся неотъемлемым элементом Конкурсной работы;

– иметь тему «участие в ИТ-марафоне»;

– в тексте письма содержать ФИО участника (в случае индивидуальной формы участия) или ФИО всех участников команды (в случае командной формы участия);

– в тексте письма содержать ссылку на облачное хранилище на отечественных интернет-сервисах, ведущую на zip-файл с Конкурсной работой.

5.8. Замена и(или) дополнение Конкурсной работы после ее отправки не допускается.

5.9. Организационный комитет, вне зависимости от способа отправки участником заявки или Конкурсной работы, не позднее 3-х рабочих дней после отправки по электронной почте направляет отправившему заявку или Конкурсную работу участнику подтверждение получения заявки или Конкурсной работы.

5.10. Организационный комитет имеет право продлить срок приема заявок и конкурсных работ, но не более чем до даты окончания ИТ-марафона. Информация о продлении срока приема конкурсных работ публикуется в официальном сообществе ИТ-марафона по адресу https://vk.ru/games4russia и считается доведенной до сведения участников ИТ-марафона и лиц, желающих участвовать в ИТ-марафоне, с момента ее публикации.

5.11. В особых случаях, по техническим причинам, организационный комитет может, но не обязан, по электронной почте участника, заполнившего заявку на Платформе Добро.рф или отправившего Конкурсную работу через электронную почту, запросить повторную отправку отдельных элементов Конкурсной работы или Конкурсной работы целиком через иной технический канал предоставления информации. Выполнение такого запроса участником не позднее момента окончания приема конкурсных работ, но не более чем через 3 рабочих дня после отправки запроса, является обязательным условиям участия в ИТ-марафоне участника или, в случае командной формы участия в ИТ-марафоне, всей команды.

5.12. Конкурсные работы проверяются Организационным комитетом на их

соответствие требованиям настоящего Положения.

5.13. Соответствующие требованиям настоящего Положения конкурсные работы допускаются Организационным комитетом на оценку жюри, не соответствующие – не допускаются. Принятое решение доводится до участников через электронную почту участника, заполнившего заявку на Платформе Добро.рф или отправившего Конкурсную работу через электронную почту, не позднее чем через 10 рабочих дней после отправки подтверждения получения Конкурсной работы.

5.14. Участники ИТ-марафона самостоятельно и в полной мере несут ответственность за содержание и возможные ошибки и/или опечатки в предоставленных документах, являющихся неотъемлемой частью Конкурсной работы, которые могут быть техническим либо юридическим препятствием для обработки Конкурсной работы Организационным комитетом и/или проведения процедуры оценки Конкурсной работы жюри, и/или публикации результатов такой оценки Организационным комитетом, в том числе по причине отсутствия или некорректного заполнения Согласия на обработку персональных данных и/или Согласия на обработку персональных данных, разрешенных субъектом персональных данных для распространения, либо установления в Согласии на обработку персональных данных, разрешенных субъектом персональных данных запрета на распространение каких-либо персональных данных.

При этом, в случае необходимости уточнения или корректировки оформления заявления на участие в ИТ-марафоне и/или Согласия на обработку и хранение персональных данных, и/или Согласия на обработку персональных данных, разрешенных субъектом персональных данных для распространения, Организационный комитет имеет право, но не обязан, повторно запросить данные документы отдельно через электронную почту участника, заполнившего заявку на Платформе Добро.рф или отправившего Конкурсную работу через электронную почту, а после их получения, если они были отправлены до момента окончания приема конкурсных работ, но не более чем через 3 рабочих дня после отправки такого запроса Организационным комитетом, повторно рассмотреть соответствие Конкурсной работы требованиям настоящего Положения.

5.15. Окончательное решение о недопуске конкурсных работ оформляется организационным комитетом индивидуальными или групповыми протоколами и пересмотру, в том числе через процедуру апелляции, не подлежит.

6. ОЦЕНКА КОНКУРСНЫХ РАБОТ

6.1. Оценка конкурсных работ производится жюри.

6.2. Каждый член жюри должен оценить все допущенные организационным комитетом конкурсные работы по заданному набору критериев из следующего списка:

A. геймплей и игровые механики – увлекательность игрового процесса, влияние игрока на ход событий, игровой баланс;

B. сюжет, нарратив и проработка мира – качество и проработанность сценария игры, достоверность персонажей, логика событий, проработка истории, их соответствие игровым механикам;

C. визуализация и звук – креативность и стилистика графики и звука, техническое качество графики и звука, их соответствие игровым механикам;

D. интерфейс и удобство взаимодействия – понятность меню, информативность подсказок, эргономика отображения, отсутствие перегруженности экрана, адаптация под разные устройства;

E. интеллектуальность игры – уровень реализации в игре технологий искусственного интеллекта или иных интеллектуальных решений;

F. техническая реализация – устойчивость работы на заявленных платформах, отсутствие критических ошибок, оптимизация нагрузки на систему;

G. социальная составляющая – направленность игры на решение важных и актуальных для Российской Федерации социальных задач;

H. патриотическая составляющая – направленность игры на развитие у игроков патриотических качеств;

I. духовно-нравственная составляющая – направленность игры на сохранение и развитие традиционных духовно-нравственных ценностей.

6.3. Набор критериев, по которому тот или иной член жюри оценивает конкурсные работы, определяет организационный комитет. При этом оценку по каждому критерию должны осуществить минимум 3 члена жюри.

6.4. Каждый член жюри по каждому критерию из заданного ему набора выставляет Конкурсной работе субъективную экспертную оценку от 0 до 10 баллов (где 10 баллов – наилучший, выдающийся результат) и передает результаты оценки Организационному комитету.

6.5. В случае, если какой-либо член жюри оценил не все допущенные к участию в ИТ-марафоне конкурсные работы, его оценки не учитываются при подведении итогов.

6.6. После завершения членами жюри оценки Конкурсной работы по всем критериям организационный комитет определяет итоговые оценки Конкурсной работы (A, B, C, D, E, F, G, H и I), вычисляемые как среднее арифметическое значение оценок членов жюри по соответствующим критериям.

6.7. Организационный комитет формирует рейтинг конкурсных работ по следующим абсолютным номинациям (рейтинговая оценка Конкурсной работы: A+B+C+D+E+F+G+H+I):

– лучший индивидуальный разработчик среди учащихся образовательных организаций среднего образования;

– лучший индивидуальный разработчик среди обучающихся

образовательных организаций среднего профессионального образования;

– лучший индивидуальный разработчик среди обучающихся образовательных организаций высшего образования;

– лучшая командная разработка учащихся образовательных организаций среднего образования;

– лучшая командная разработка обучающихся образовательных организаций среднего профессионального образования;

– лучшая командная разработка обучающихся образовательных организаций высшего образования;

– лучшая игра.

6.8. Организационный комитет формирует рейтинг конкурсных работ по следующим основным номинациям:

– креативность и визуальное оформление (рейтинговая оценка Конкурсной работы: A/3 + B/2 + C + D/4);

– игровой процесс (рейтинговая оценка Конкурсной работы: A + D + F/3);

– техническая реализация (рейтинговая оценка Конкурсной работы: A/4 + C/3 + F);

– раскрытие социальной тематики (рейтинговая оценка Конкурсной работы: G + I/4);

– раскрытие патриотической тематики (рейтинговая оценка Конкурсной работы: H+I/4);

– сохранение и укрепление традиционных российских духовно-нравственных ценностей (рейтинговая оценка Конкурсной работы: I);

– лучшая реализация искусственного интеллекта (рейтинговая оценка Конкурсной работы: E+F/3);

6.9. Организационный комитет формирует рейтинг конкурсных работ по следующим техническим номинациям (рейтинговая оценка Конкурсной работы: A+B+C+D+E+F+G+H+I):

– мобильные игры;

– браузерные игры;

– игры в социальных сетях и мессенджерах;

– десктопные игры.

6.10. Организационный комитет самостоятельно определяет допустимость включения Конкурсной работы в те или иные абсолютные и технические номинации, за исключением номинации «лучшая игра».

6.11. В номинации «лучшая игра» и во всех основных номинациях участвуют все конкурсные работы на равных условиях.

6.12. В случае, если две и более конкурсные работы набирают одинаковый средний суммарный балл в одной номинации, преимущество отдается

Конкурсной работе, допущенной на участие в ИТ-марафоне без повторного уточнения или корректировки оформления заявления на участие в ИТ-марафоне и/или согласия на обработку и хранение персональных данных.

6.13. В случае, если две и более конкурсные работы набирают одинаковый средний суммарный балл, и при этом все они были допущены с или без необходимости уточнения или корректировки оформления Заявления на участие в ИТ-марафоне и/или согласия на обработку и хранение персональных данных, то преимущество отдается Конкурсной работе, присланной ранее.

6.14. Организаторы и соорганизаторы ИТ-марафона, а также организации-партнеры ИТ-марафона, иные общественные или коммерческие организации и объединения и физические лица, по согласованию с организационным комитетом, могут учреждать свои дополнительные номинации и правила оценки конкурсных работ, в том числе основывающиеся на результатах экспертных сессий и иных мероприятий, организуемых в период проведения ИТ-марафона.

6.15. Разработка методики и способов рейтингования, порядка, сроков и формы награждения по дополнительным номинациям, а также определение победителей и призеров по дополнительным номинациям осуществляется учредителем каждой дополнительной номинации самостоятельно.

6.16. Организационный комитет может, но не обязан, информировать участников ИТ-марафона о наличии дополнительных номинаций.

6.17. Подготовленные Организационным комитетом рейтинги в рамках абсолютных, основных и технических номинаций являются окончательными и пересмотру, в том числе через процедуру апелляции, не подлежат.

7. ЭКСПЕРТЫ И ЖЮРИ

7.1. В качестве членов Жюри для оценки конкурсных работ привлекаются работники Университета, работники соорганизаторов ИТ-марафона и ведущие эксперты в области информационных технологий, искусственного интеллекта, игровой индустрии, креативных технологий, социальной и воспитательной деятельности, сохранения и укрепления традиционных российских духовно-нравственных ценностей.

7.2. Состав Жюри определяет Организационный комитет ИТ-марафона.

7.3. Члены Организационного комитета ИТ-марафона также имеют право входить в состав Жюри.

7.4. Организацию процедуры оценки конкурсных работ осуществляет председатель Жюри, назначаемый из числа членов Жюри.

7.5. Задачей Жюри является оценка конкурсных работ по соответствующим критериям.

7.6. Жюри осуществляет свою деятельность по оценке конкурсных работ независимо от мнения организаторов и соорганизаторов ИТ-марафона.

7.7. Результат работы Жюри оформляется соответствующими протоколами, является окончательным и пересмотру, в том числе по результатам апелляций, не подлежит.

8. ИТОГИ ИТ-МАРАФОНА

8.1. Все Участники ИТ-марафона, Конкурсные работы которых были допущены Организационным комитетом на оценку, получают электронный Сертификат участника ИТ-марафона.

8.2. Авторы Конкурсной работы, располагающейся на 1-м месте рейтинга конкурсных работ в какой-либо номинации, за исключением номинации «лучшая игра», получают диплом победителя (1 место) в данной номинации.

8.3. Авторы Конкурсной работы, располагающейся на 2-м месте рейтинга конкурсных работ в какой-либо номинации, за исключением номинации «лучшая игра», получают диплом призера (2 место) в данной номинации.

8.4. Авторы Конкурсной работы, располагающейся на 3-м месте рейтинга конкурсных работ в какой-либо номинации, за исключением номинации «лучшая игра», получают диплом призера (3 место) в данной номинации.

8.5. Авторы Конкурсной работы, располагающейся на 1-м месте рейтинга конкурсных работ номинации «лучшая игра» получают диплом абсолютного победителя (1 место) ИТ-марафона.

8.6. Авторы Конкурсной работы, располагающейся на 2-м месте рейтинга конкурсных работ номинации «лучшая игра» получают диплом призера (2 место) ИТ-марафона в абсолютном рейтинге.

8.7. Авторы Конкурсной работы, располагающейся на 3-м месте рейтинга конкурсных работ номинации «лучшая игра» получают диплом призера (3 место) ИТ-марафона в абсолютном рейтинге.

8.8. Если в какой-либо технической номинации в рейтинге присутствует меньше 2-х работ, номинация снимается с рейтингования и дипломы победителей (1 место) и призеров (2 и 3 место) по данной номинации не выдаются.

8.9. Если в какой-либо номинации в рейтинге присутствует меньше 3-х работ, дипломы призеров (2 и 3 место) не выдаются.

8.10. Если в какой-либо номинации в рейтинге присутствует меньше 5-и работ, дипломы призеров (3 место) не выдаются.

8.11. В случае, если авторы Конкурсной работы располагаются на призовых местах рейтинга сразу по двум или нескольким номинациям, они получают дипломы по всем из них.

8.12. Организационный комитет оставляет за собой право выпуска Дипломов как в электронном, так и печатном формате представления.

Приложение к Положению ИТ-марафона
«Игры во благо: код наследия»

**ЗАЯВЛЕНИЕ НА ИНДИВИДУАЛЬНОЕ УЧАСТИЕ
В ИТ-МАРАФОНЕ «ИГРЫ ВО БЛАГО: КОД НАСЛЕДИЯ»**

Я, _____

_____

полное ФИО, дата рождения, гражданство, телефон и e-mail

гарантирую свое единоличное авторство представленной конкурсной работы, ее выполнение в установленные Положением ИТ-марафона «Игры во благо: код наследия» сроки, отсутствие правовых или этических препятствий для использования конкурсной работы в рамках данного ИТ-марафона (в том числе нарушений чьих-либо авторских или имущественных прав, не позволяющих свободно тиражировать и распространять конкурсную работу или ее отдельные элементы, а также отсутствие в конкурсной работе государственной или коммерческой тайны). Я гарантирую, что программное обеспечение и иные элементы моей конкурсной работы не содержат вредоносного программного обеспечения, а также не содержат какой-либо информации, тиражирование и распространение которой нарушает законодательство Российской Федерации, не содержат каких-либо призывов к действиям, которые неэтичны, противоречат традиционным российским духовно-нравственным ценностям или прямо запрещены законодательством Российской Федерации. **Я полностью прочитал и понял все пункты Положения ИТ-марафона «Игры во благо: код наследия», согласен с ними и обязуюсь выполнять их.**

Я в полной мере осознаю, что самостоятельно и в полном объеме несу всю ответственность за свое возможное неправомерное использование в конкурсной работе чужих объектов интеллектуальной собственности, объектов авторского права, а также информации, составляющей государственную, коммерческую или иную охраняемую законодательством Российской Федерации тайну, а также информации и элементов игровой механики в виде призывов к действиям, которые могут нарушать законодательство Российской Федерации. Я в полной мере осознаю, что самостоятельно несу всю ответственность за любые последствия наличия подобной информации или призывов в конкурсной работе.

Прошу принять к участию в ИТ-марафоне «Игры во благо: код наследия» (ФГБОУ ВО «РГУ им. А.Н. Косыгина», 12.10.2026 по 30.11.2026) игру:

_____.

наименование игры

Я передаю ФГБОУ ВО «РГУ им. А.Н. Косыгина» на условиях бессрочной и безотзывной лицензии и на неограниченный срок неисключительные права на свободное и безвозмездное использование, тиражирование и распространение для неограниченного круга лиц программного обеспечения из состава моей конкурсной работы, а также всех иных элементов моей конкурсной работы.

Автор:

_____ / _____ /

Полное ФИО *Подпись*

Законный представитель[1] автора (_____):

_____ / _____ /

Полное ФИО *Подпись*

«__» _____ 202__ г.

[1] В случае, если автор является несовершеннолетним, кроме него заявление также подписывает его законный представитель.

ЗАЯВЛЕНИЕ НА КОМАНДНОЕ УЧАСТИЕ В ИТ-МАРАФОНЕ «ИГРЫ ВО БЛАГО: КОД НАСЛЕДИЯ»

Мы, _____

_____

_____

полные ФИО, даты рождения, гражданство, телефоны и e-mail

гарантируем наше авторство представленной конкурсной работы, ее выполнение в установленные Положением ИТ-марафона «Игры во благо: код наследия» сроки, отсутствие иных ее авторов, не указанных в данном заявлении, отсутствие правовых или этических препятствий для использования конкурсной работы в рамках данного ИТ-марафона (в том числе нарушений чьих-либо авторских или имущественных прав, не позволяющих свободно тиражировать и распространять конкурсную работу или ее отдельные элементы, а также отсутствие в конкурсной работе государственной или коммерческой тайны). Каждый из нас гарантирует, что программное обеспечение и иные элементы нашей конкурсной работы не содержат вредоносного программного обеспечения, а также не содержат какой-либо информации, тиражирование и распространение которой нарушает законодательство Российской Федерации, не содержат каких-либо призывов к действиям, которые неэтичны, противоречат традиционным российским духовно-нравственным ценностям или прямо запрещены законодательством Российской Федерации. **Каждый из нас полностью прочитал и понял все пункты Положения ИТ-марафона «Игры во благо: код наследия», согласен с ними и обязуется выполнять их.**

Каждый из нас в полной мере осознает, что самостоятельно и в полном объеме несет всю ответственность за свое возможное неправомерное использование в конкурсной работе чужих объектов интеллектуальной собственности, объектов авторского права, а также информации, составляющей государственную, коммерческую или иную охраняемую законодательством Российской Федерации тайну, а также информации и элементов игровой механики в виде призывов к действиям, которые могут нарушать законодательство Российской Федерации. Каждый из нас в полной мере осознает, что самостоятельно несет всю ответственность за любые последствия наличия подобной информации или призывов в конкурсной работе.

Просим принять к участию в ИТ-марафоне «Игры во благо: код наследия» (ФГБОУ ВО «РГУ им. А.Н. Косыгина», 12.10.2026 по 30.11.2026) игру:

_____.

наименование игры

Мы вместе и каждый из нас по отдельности передаем ФГБОУ ВО «РГУ им. А.Н. Косыгина» на условиях бессрочной и безотзывной лицензии и на неограниченный срок неисключительные права на свободное и безвозмездное использование, тиражирование и распространение для неограниченного круга лиц программного обеспечения из состава нашей конкурсной работы, а также всех иных элементов нашей конкурсной работы.

Автор №1:

_____ / _____ /

Полное ФИО *Подпись*

«__» _____ 202__ г.

Законный представитель[2] несовершеннолетнего автора №1 (_____):
Степень родства

Настоящим подтверждаю, что являюсь законным представителем несовершеннолетнего на основании:

_____
Наименование документа (свидетельство о рождении / акт органа опеки), номер и дата выдачи

_____ / _____ /
Полное ФИО *Подпись*

«__» _____ 202__ г.

Автор №2:

_____ / _____ /
Полное ФИО *Подпись*

«__» _____ 202__ г.

Законный представитель несовершеннолетнего автора №2 (_____):
Степень родства

Настоящим подтверждаю, что являюсь законным представителем несовершеннолетнего на основании:

_____
Наименование документа (свидетельство о рождении / акт органа опеки), номер и дата выдачи

_____ / _____ /
Полное ФИО *Подпись*

«__» _____ 202__ г.

Автор №3:

_____ / _____ /
Полное ФИО *Подпись*

«__» _____ 202__ г.

Законный представитель несовершеннолетнего автора №3 (_____):
Степень родства

Настоящим подтверждаю, что являюсь законным представителем несовершеннолетнего на основании:

_____
Наименование документа (свидетельство о рождении / акт органа опеки), номер и дата выдачи

_____ / _____ /
Полное ФИО *Подпись*

«__» _____ 202__ г.

[2] В случае, если участник является несовершеннолетним, кроме него заявление также подписывает его законный представитель.

В Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Российский государственный университет им. А.Н. Косыгина (Технологии. Дизайн. Искусство)»

СОГЛАСИЕ НА ОБРАБОТКУ ПЕРСОНАЛЬНЫХ ДАННЫХ

Я, _____,
фамилия, имя, отчество полностью

дата рождения _____, гражданство _____,

проживающий по адресу: _____

_____,

паспорт серии _____ номер _____, выданный _____

органом _____,

действуя свободно, своей волей и в своем интересе, настоящим даю согласие оператору - Федеральному государственному бюджетному образовательному учреждению высшего образования «Российский государственный университет им. А.Н. Косыгина (Технологии. Дизайн. Искусство)» (ОГРН 1027739119561, юридический адрес: 115035, город Москва, улица Садовническая, дом 33, строение 1) на обработку моих персональных данных в целях подготовки к проведению ИТ-марафона «Игры во благо: код наследия» (ФГБОУ ВО «РГУ им. А.Н. Косыгина», 12.10.2026 по 30.11.2026) и организации моего участия в нем.

1. Я даю согласие на обработку следующих персональных данных: фамилия, имя, отчество, гражданство, фотография, пол, возраст, год, месяц, дата рождения, место рождения, адрес субъекта персональных данных, дата регистрации по указанному адресу, номер телефона домашнего и мобильного, адрес электронной почты, номер основного документа, удостоверяющего личность, сведения о дате выдачи указанного документа и выдавшем его органе, сведения об образовании, данные документов об образовании, результаты моего участия в ИТ-марафоне «Игры во благо: код наследия», фото- и видеоматериалы моей конкурсной работы в ИТ-марафоне «Игры во благо: код наследия», фото- и видеоматериалы моего участия в ИТ-марафоне «Игры во благо: код наследия», должность, место(а) работы и/или обучения, контактная информация по месту работы и/или обучения, даты начала и завершения (предполагаемого завершения) обучения.

2. Я даю согласие на следующий перечень действий с моими персональными данными: обработка моих персональных данных (ст. 6 Федерального закона от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных»), то есть на любые действия (операции) или совокупность действий (операций), совершаемых с использованием средств автоматизации или без использования таких средств с персональными данными, включая сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование.

3. Я проинформирован, что обработка персональных данных - любое действие (операция) или совокупность действий (операций), совершаемых с использованием средств автоматизации или без использования таких средств с персональными данными, включая сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение персональных данных. Я ознакомлен с положениями Федерального закона от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных». Данные положения мне понятны.

4. Данное согласие дается мною на срок до его полного отзыва в письменном виде в свободной форме, предусматривающей сведения о том, что отзыв согласия на обработку персональных данных исходит лично от меня. После получения отзыва ФГБОУ ВО «РГУ им. А.Н. Косыгина» обязан прекратить обработку и уничтожить данные в течение 30 дней.

_____ / _____ /
ФИО полностью *Подпись*

«__» _____ 202__ г.

Законный представитель[3] несовершеннолетнего (_____):
Степень родства

Настоящим подтверждаю, что являюсь законным представителем несовершеннолетнего на основании:

_____
Наименование документа (свидетельство о рождении / акт органа опеки), номер и дата выдачи

_____ / _____ /
Полное ФИО *Подпись*

«__» _____ 202__ г.

[3] В случае, если участник является несовершеннолетним, кроме него согласие также подписывает его законный представитель.

В Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Российский государственный университет им. А.Н. Косыгина (Технологии. Дизайн. Искусство)»

СОГЛАСИЕ НА ОБРАБОТКУ ПЕРСОНАЛЬНЫХ ДАННЫХ, РАЗРЕШЕННЫХ СУБЪЕКТОМ ПЕРСОНАЛЬНЫХ ДАННЫХ ДЛЯ РАСПРОСТРАНЕНИЯ

Я, _____,
фамилия, имя, отчество полностью

дата рождения _____, гражданство _____,

проживающий по адресу: _____

_____,

паспорт серии _____ номер _____, выданный _____

органом _____,

в соответствии со ст. 10.1 Федерального закона от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных», в целях подготовки к проведению ИТ-марафона «Игры во благо: код наследия» (ФГБОУ ВО «РГУ им. А.Н. Косыгина», 12.10.2026 по 30.11.2026) и организации моего участия в нем.

1. Даю согласие оператору ФГБОУ ВО «РГУ им. А.Н. Косыгина»: на обработку моих персональных данных посредством размещения их на информационных ресурсах ФГБОУ ВО «РГУ им. А.Н. Косыгина» с доступом к ним неограниченного круга лиц.

2. Категории и перечень моих персональных данных, на обработку в форме распространения, в отношении которых я даю согласие (в ячейках рядом с персональными данными, в отношении которых дается согласие, прописать «*разрешаю»* - в случае моего согласия на обработку в форме распространения данной категории моих персональных данных или *«не разрешаю»* - в случае отсутствия моего согласия на обработку в форме распространения данной категории моих персональных данных):

Перечень персональных данных	**Разрешение на распространение** (разрешаю/не разрешаю)
Фамилия, имя и отчество	
Пол	
Возраст	
Регион постоянной регистрации	
Год, месяц и дата рождения	
Место обучения (учебы)	
Учебная группа (класс)	
Даты начала и завершения (предполагаемого завершения) обучения	
Личная фотография	
Фото- и видеоматериалы моего участия в мероприятиях ИТ-марафона «Игры во благо: код наследия»	
Результаты моего участия в ИТ-марафоне «Игры во благо: код наследия»	

3. Условия и запреты на обработку вышеуказанных персональных данных (кроме предоставления доступа) в соответствии с ч. 9 ст. 10.1 Федерального закона от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных») не устанавливаю/устанавливаю (нужное подчеркнуть).

_____
_____
_____
_____
_____

(заполняется, в случае установления запретов).

4. Информационные ресурсы ФГБОУ ВО «РГУ им. А.Н. Косыгина», посредством которых будет осуществляться предоставление доступа неограниченному кругу лиц разрешенных для распространения персональных данных:

- официальный сайт ФГБОУ ВО «РГУ им. А.Н. Косыгина» «*rguk.ru*», а также иные информационные ресурсы, идентифицируемые любыми доменными именами третьего уровня в рамках основного домена 2-ого уровня «*rguk.ru*»;
- официальный сайт Ассоциации волонтерских центров, некоммерческих организаций и институтов общественного развития «Добро.рф» «*добро.рф*», а также иные информационные ресурсы, идентифицируемые любыми доменными именами третьего уровня в рамках основного домена 2-ого уровня «*добро.рф*»;
- информационные ресурсы и каналы в сети Интернет, социальных сетях и мессенджерах, включая *vk.ru*, *dzen.ru* и *max.ru*, ассоциированные с ФГБОУ ВО «РГУ им. А.Н. Косыгина», Ассоциацией волонтерских центров, некоммерческих организаций и институтов общественного развития «Добро.рф», иными организаторами и партнерами ИТ-марафона «Игры во благо: код наследия», а также средствами массовой информации и органами государственной власти.

5. Настоящее согласие действует со дня его подписания до дня отзыва в письменной форме.

_____ / _____ /
ФИО полностью *Подпись*

«__» _____ 202__ г.

Законный представитель[4] несовершеннолетнего (_____):
Степень родства

Настоящим подтверждаю, что являюсь законным представителем несовершеннолетнего на основании:

_____
Наименование документа (свидетельство о рождении / акт органа опеки), номер и дата выдачи

_____ / _____ /
Полное ФИО *Подпись*

«__» _____ 202__ г.

[4] В случае, если участник является несовершеннолетним, кроме него согласие также подписывает его законный представитель.

В МОСКВЕ ПРОЙДЕТ ИТ-МАРАФОН «ИГРЫ ВО БЛАГО: КОД НАСЛЕДИЯ»

С 20 октября по 30 ноября 2026 года в Москве пройдет ИТ-марафон «Игры во благо: код наследия» для учащихся 10–11-х классов, студентов колледжей и вузов. Мероприятие состоится в смешанном очно-дистанционном формате.

Организаторами ИТ-марафона выступают федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Российский государственный университет им. А.Н. Косыгина (Технологии. Дизайн. Искусство)» и экосистема Добро.рф.

ИТ-марафон проходит при поддержке Министерства науки и высшего образования Российской Федерации, Общероссийского общественно-государственного движения детей и молодёжи «Движение Первых».

Проект направлен на развитие цифровых, проектных и творческих компетенций школьников и студентов, формирование интереса к информационным технологиям, искусственному интеллекту и креативным индустриям, а также создание социально значимых цифровых решений.

В ходе ИТ-марафона участникам предстоит разработать прототипы компьютерных мини-игр социальной, историко-культурной и патриотической направленности. Работы могут выполняться индивидуально или в командах до трёх человек. Темами проектов станут история России, культурное наследие, взаимопомощь, гражданская ответственность, созидательный труд и преемственность поколений.

Программа марафона включает образовательные мероприятия, мастер-классы, консультации профильных специалистов, экспертное сопровождение участников и итоговую защиту разработанных игровых прототипов.

В рамках ИТ-марафона запланировано участие проекта «Школа КиберБезопасности Движения Первых». Проект объединяет образовательный курс по кибербезопасности и киберволонтёрству с практической деятельностью, позволяя участникам закрепить знания и навыки безопасного поведения в цифровой среде.

Особое внимание при разработке проектов будет уделено ответственному созданию цифрового контента, соблюдению законодательства в сфере интеллектуальной собственности и формированию безопасной цифровой среды для несовершеннолетних участников.

ИТ-марафон станет площадкой для профессиональной ориентации молодежи в сфере информационных технологий и креативных индустрий, развития навыков программирования, гейм-дизайна, сценарного проектирования и командной работы. Созданные проекты будут способствовать сохранению историко-культурного наследия и развитию общественно значимых цифровых инициатив.

Регистрация участников осуществляется через личный кабинет участника ИТ-марафона на платформе Добро.рф: https://dobro.ru/contest/774/apply.

Отправка конкурсной работы осуществляется однократно с 09:00 19 октября 2026 года до 18:00 15 ноября 2026 года по московскому времени через платформу Добро.рф либо путем направления конкурсной работы организационному комитету на электронную почту online@rguk.ru.

Следить за новостями, регистрироваться на обучающие и деловые мероприятия ИТ-марафона, задавать вопросы и рассказывать о своей команде можно в официальной группе ИТ-марафона https://vk.ru/games4russia

По вопросам организации марафона:
online@rguk.ru
По вопросам аккредитации СМИ:
media@rguk.ru