



# PUBG MOBILE CAMPUS CHAMPIONSHIP 2020

РЕГЛАМЕНТ ПРОВЕДЕНИЯ

2020

## Содержание

<b>Общие условия</b>	<b>3</b>
1. Согласие соблюдать Правила соревнований	4
1.1. Согласие	4
1.2. Изменения Правил соревнований	4
1.3. Неукоснительное соблюдение Правил соревнований	4
1.4. Политика конфиденциальности	4
2. Игроки	4
2.1. Допуск к участию	4
2.2. Запрет на участие сотрудников компаний Tencent и Krafton или Организатора турниров	5
2.3. Имена игроков	6
2.4. Регистрация	6
2.5. Связанные с Турниром мероприятия	6
3. Команды и владельцы	6
3.1. Требования к составу команды	6
3.2. Подача списка Состава Команды и Регистрация Команды	7
3.3. Имена и логотипы команд	7
3.4. Право владения	7
3.5. Владение несколькими командами	8
3.6. Уведомления о нарушениях	8
4. Одежда	8
4.1. Требования к официальной униформе	8
4.2. Дизайн и требования к одежде Команды	9
4.3. Внутриигровая одежда	9
4.4. Запрет на участие	9
5. Спонсорство	9
5.1. Запрещенные спонсоры	9
5.2. Первоначальный Черный список	10
5.3. Решения, касающиеся Черного списка	10
5.4. Несанкционированное использование товарных знаков	10
5.5. Спонсоры CAMPUS CHAMPIONSHIP	10
6. Кодекс поведения	10
6.1. Общие правила поведения	10
6.2. Недопустимое поведение	11
6.3. Непрофессиональное поведение	12
6.4. Дисциплинарные взыскания и санкции	14
7. Использование имен и образов	14
7.1. Предоставление прав членами Команды	14
7.2. Право собственности на трансляции PUBG MOBILE	14
7.3. Отзывы	15
8. Ограничение ответственности	15
8.1. Отказ от возмещения штрафных убытков	15
8.2. Предел ответственности	15
9. Разрешение споров	15
9.1. Регулирующее законодательство	15



9.2. Окончательный характер определенных решений	15
9.3. Арбитраж	16
9.4. Средства правовой защиты	16
10. Связь с ProxiTa и Организатором турнира	16
10.1. Оперативная Связь	16
10.2. Официальные запросы на электронную почту зарегистрированную на CAMPUS CHAMPIONSHIP	17
10.3. Срочные Официальные запросы	17
10.4. Факт получения Официального запроса	17
10.5. Отсутствие ответа на официальный запрос	17
11. Интерпретация и Толкование	17
11.1. Право Организатора турниров на интерпретацию правил	17
11.2. Дополнительные правила	17
11.3. Деловое суждение	18
11.4. Язык	18
11.5. Различия	18
<b>Приложение 1 - Глоссарий терминов</b>	<b>18</b>
<b>Приложение 2 - Структура CAMPUS CHAMPIONSHIP</b>	<b>20</b>
1. Общие сведения	21
2. Регистрация	21
3. Структура Турнира	21
3.1. Отборочный этап	21
3.2. Групповой этап	21
3.3. Финал	21
4. Система ведения счета	21
4.1. Подсчет очков	21
4.2. Ничьи	22
5. Призы	22
<b>Приложение 3 - Онлайн мероприятия</b>	<b>22</b>
1. Основные настройки перед игрой	23
1.1 Версия игры	23
1.2. Учетные записи игроков	23
1.3. Игровые лобби	23
1.4. Начало игры	23
1.5. Своевременность начала игры	23
2. Игровые настройки и правила	23
2.1. Общая настройка и настройка игры	23
2.2. Настройки устройств	24
2.3. Прекращение игры	24
2.4. Трансляция	25
3. Процедуры после игры	25
3.1. Результаты	25
3.2. Технические примечания	25
3.3. Время перерыва	25
4. Оборудование и командная форма	25



4.1. Оборудование игроков	25
4.2. Одежда и аксессуары	25
5. Запасные игроки и изменения ростера	26



## Общие условия

### 1. Согласие соблюдать Правила соревнований

#### 1.1. Согласие

Каждый Член команды обязан принять настоящие Правила соревнований, чтобы участвовать в PUBG MOBILE CAMPUS CHAMPIONSHIP. Член команды может принять настоящие Правила соревнований, зарегистрировавшись для участия в PUBG MOBILE CAMPUS CHAMPIONSHIP в соответствии с Правилами регистрации.

#### 1.2. Изменения Правил соревнований

Сектор киберспорта стремительно меняется, как и сами игры, по которым проводятся киберспортивные турниры, и настоящие Правила соревнований будут необходимо периодически обновлять и дополнять с учетом развития этой сферы, изменений коммерческой модели киберспорта и обновлений игры PUBG MOBILE. Поэтому организатор турнира может периодически обновлять, исправлять или дополнять настоящие Правила соревнований, а также может интерпретировать и применять настоящие Правила соревнований посредством выпуска онлайн-публикаций, инструктирующих видеороликов, электронных писем или текстов, в которых представлены инструкции и руководство для Членов команд. Любые существенные изменения настоящих Правил соревнований будут анонсированы на официальном Дискорд сервере турнира (<https://discord.gg/cgTkK94>). Капитан команды несет ответственность за предоставление Членам команды данной информации и иной корреспонденции, связанной с настоящими Правилами соревнований. Участие в PUBG MOBILE CAMPUS CHAMPIONSHIP означает согласие со всеми изменениями правил, инструкций и руководств.

#### 1.3. Неукоснительное соблюдение Правил соревнований

Организатор турнира будет нести ответственность, среди прочего, за предоставление персонала, судей и администраторов для каждого Турнира (далее «Официальные лица PUBG MOBILE CAMPUS CHAMPIONSHIP») и за обеспечение соблюдения настоящих Правил регистрации и Правил соревнований.

#### 1.4. Политика конфиденциальности

Принимая участие в любом Турнире, каждый Участник Команды подтверждает прочтение и принятие Политики конфиденциальности, которую можно найти: <https://pubgmobile.proximabeta.com/privacy.html>.

## 2. Игроки

### 2.1. Допуск к участию

**2.1.1. Возраст.** Для участия в Турнире игрок должен достигнуть возраста шестнадцатилетия до начала Турнира, а также должен соответствовать любым применимым возрастным ограничениям, установленным для игры PUBG MOBILE магазином приложений, из которого игрок скачал игру. Если игрок не достиг такого возраста, но ему исполнилось 16 лет на дату начала Турнира (то есть игрок прожил как минимум 16 календарных лет), игрок может принять участие в Турнире, если он соответствует другим требованиям к участникам Турнира, установленным в настоящих Правилах соревнований и Правилах регистрации, и если родитель или законный опекун игрока прочел и принял настоящие Правила регистрации и Правила соревнований от имени игрока и дал согласие на участие игрока в Турнире, что подтверждается формой согласия родителя/опекуна, предоставленной Организатором турниров.

**2.1.2. Несколько команд.** Игроки не могут одновременно играть и/или заключать контракты с несколькими командами. Если такая договоренность и/или контракт будут установлены, Официальные лица CAMPUS



CHAMPIONSHIP оставляют за собой право запретить игроку играть какие-либо матчи с момента выявления такого факта и до тех пор, пока ситуация не будет урегулирована, и игрок не будет соблюдать эти требования в настоящем разделе.

**2.1.3. Иные требования.** Принимая участие в турнире игроки Команды признают тот факт, что они являются студентами одного Высшего учебного заведения или Среднего специального учебного заведения (далее "Учебное заведение") на территории Российской Федерации.

(А) **Регион команды.** Учебное заведение Команды определяется Командой на момент регистрации и не может быть изменено в ходе CAMPUS CHAMPIONSHIP без предварительного разрешения Официальных лиц CAMPUS CHAMPIONSHIP.

(Б) **Определение резидентства.** Игрок считается "Резидентом" конкретного Учебного заведения, если игрок является законным обучающимся в таком Учебном заведении на дату регистрации игрока в CAMPUS CHAMPIONSHIP. Все вопросы, связанные с определением Учебного заведения игрока, для целей CAMPUS CHAMPIONSHIP решаются Официальными лицами CAMPUS CHAMPIONSHIP по их собственному усмотрению.

(В) **Подтверждение резидентства.** Все игроки должны удостоверить свое резидентство до участия в любом онлайн-овом Турнире с личным участием, предоставив подтверждение резидентства, как указано ниже. Официальные лица CAMPUS CHAMPIONSHIP имеют право запросить юридическое подтверждение для проверки возраста, резидентства, студенческого билета и соответствия игрока другим квалификационным требованиям, установленным в настоящих Правилах соревнований или правилах регистрации

(Г) **Подтверждение резидентства.** Для подтверждения резидентства игрок должен доказать Официальным лицам CAMPUS CHAMPIONSHIP законное право на обучение в Учебном заведении с помощью действующего студенческого билета, выпущенного Учебным заведением.

(Д) **Статус резидентства в одном Учебном заведении.** Игрок может быть резидентом только одного Учебного заведения в каждый момент времени. Игрок, имеющий статус законного постоянного резидента нескольких Учебных заведений, не может быть Резидентом двух Учебных заведений одновременно. После того как игрок заявит о своем резидентстве в одном Учебном заведении, от которого он допущен к участию в Турнире, игрок может сменить Учебное заведение, только получив на то предварительное разрешение от Официальных лиц CAMPUS CHAMPIONSHIP. Если в ходе турнира CAMPUS CHAMPIONSHIP игрок станет законным постоянным резидентом другого Учебного заведения, CAMPUS CHAMPIONSHIP будет считать игрока Резидентом такого Учебного заведения только со дня первой Турнирной игры в отборочном этапе CAMPUS CHAMPIONSHIP.

(Е) **Случаи нарушения требований резидентства.** Каждая Команда обязана обеспечить выполнение своими участниками соответствующих требований резидентства и наличие в Команде необходимого минимума игроков, являющихся резидентами Учебного заведения. Предоставление игроком (равно как его родителем или опекуном) ложных, вводящих в заблуждение или неполных сведений, ведущих к неверной идентификации резидентства и Учебного заведения такого игрока, будет считаться нарушением настоящих Правил регистрации как Командной, так и игроком. Такое нарушение повлечет наложение на команду и (или) игрока дисциплинарных мер, установленных в настоящих Правилах регистрации и Правил соревнований

## 2.2. Запрет на участие сотрудников компаний Tencent и Krafton или Организатора турниров

Члены Команд не могут быть сотрудниками компаний Tencent Holdings Limited («Tencent»), Proxima, Krafton, Inc. (ранее Bluehole), Организатора турниров или любой их дочерней компании в какой бы то ни было момент во время турнира CAMPUS CHAMPIONSHIP.



### 2.3. Имена игроков

Тег игрока или его игровой псевдоним (далее «Тег игрока») должен состоять из названия Команды (либо сокращения или иного слова, представляющего название Команды) и имени игрока в формате «НАЗВАНИЕКОМАНДЫИМЯИГРОКА». Например, если имя игрока «Lucky» и он из команды «All Stars», его Тег игрока будет «ASLucky». Тег игрока выбирается при регистрации и не подлежит изменению в какое-либо время в процессе CAMPUS CHAMPIONSHIP без предварительного письменного разрешения официальных лиц CAMPUS CHAMPIONSHIP. Тег игрока не должен содержать какие-либо слова или фразы на любом языке, являющиеся оскорбительными, угрожающими или обидными. Тег игрока не должен включать в себя целиком или частично корпоративное название и использовать товарные знаки или другую интеллектуальную собственность компании Proxima, PUBG MOBILE или какой-либо третьей стороны без предварительного письменного разрешения Организатора турниров. Для получения такого разрешения игроку потребуется представить Организатору турниров лицензионное соглашение, спонсорский договор или иное документальное подтверждение наличия у игрока лицензии на интеллектуальную собственность, достаточно убедительное для Организатора турниров. Несмотря на разрешение Организатора турниров, все риски и ответственность за право на использование корпоративного названия или интеллектуальной собственности, полностью или частично в имени или теге игрока несет игрок. Официальные лица CAMPUS CHAMPIONSHIP оставляют за собой право отклонить любой Тег игрока, выбранный игроком, и потребовать от игрока выбрать другой Тег игрока, соответствующий настоящим Правилам соревнований

### 2.4. Регистрация

Все игроки обязаны соблюдать Правила регистрации, чтобы получить допуск к участию в любом Турнире.

### 2.5. Связанные с Турниром мероприятия

Организатор турниров и компания Proxima имеют право потребовать, чтобы игроки сотрудничали с ними, участвуя в различных интервью для СМИ, пресс-конференциях, репортажах, спонсорских мероприятиях, сеансах фото- и видеосъемки, благотворительных мероприятиях, веб-кастах, подкастах, чатах и других мероприятиях, освещаемых СМИ, которые организует компания Proxima или Организатор турниров в связи с маркетинговой и рекламной деятельностью CAMPUS CHAMPIONSHIP и (или) PUBG MOBILE (далее «Освещаемые СМИ мероприятия»), при условии что эти Освещаемые СМИ мероприятия не мешают игроку готовиться к игре и ли участвовать в ней. Обоснованные расходы игрока на проезд к месту Освещаемого СМИ мероприятия и обратно будет нести Организатор турниров или компания Proxima. Организатор турниров имеет право наложить санкции на игрока или команду, либо дисквалифицировать игрока или команду за отказ присутствовать на запланированном Освещаемом СМИ мероприятии и участвовать в нем должным образом.

## 3. Команды и владельцы

### 3.1. Требования к составу команды

**3.1.1. Основные и запасные игроки.** Каждая команда в течение всего турнира CAMPUS CHAMPIONSHIP должна состоять из четырех игроков стартового состава Команды (далее «Основные игроки»). Команда имеет возможность добавить одного дополнительного игрока в качестве запасного (далее «Запасной игрок»). Официальные лица CAMPUS CHAMPIONSHIP имеют право дисквалифицировать любую команду с неполным составом. Командам настоятельно рекомендуется зарегистрироваться в составе пяти игроков, что является максимально допустимым количеством игроков.

**3.1.2. Требование Минимального состава.** Все Основные игроки и любые Запасные игроки, заменяющие Основных игроков, должны отвечать критериям допуска к участию во всех Турнирах. Команды обязаны на протяжении всего



турнира CAMPUS CHAMPIONSHIP поддерживать минимальный состав. Если в какой-либо момент Состав Команды станет меньше Минимального состава, Команда будет дисквалифицирована, либо к ней могут быть применены иные санкции, если только Официальные лица CAMPUS CHAMPIONSHIP по своему собственному усмотрению не выдадут Команде разрешение на уменьшение состава ниже.

**3.1.3. Капитан команды.** Каждая Команда должна назначить одного участника капитаном в процессе онлайн-регистрации (далее «Капитан команды»). Капитан команды будет осуществлять все общение с Официальными лицами CAMPUS CHAMPIONSHIP. Официальные лица CAMPUS CHAMPIONSHIP могут считать информацию, полученную от Капитана команды, исходящей от всех участников Команды. Капитан команды должен быть игроком в составе Команды. Во избежание сомнений, Менеджер команды (как определено ниже) или любой Владелец имеет право выступать в качестве Капитана команды при условии, что он или она также является игроком в списке Команды. Команда не может заменить Капитана команды во время Турнира без предварительного письменного разрешения официальных лиц CAMPUS CHAMPIONSHIP.

**3.1.4. Менеджер команды.** Каждая Команда может поддерживать контакт с Официальными Лицами в любое время во время CAMPUS CHAMPIONSHIP одним человеком в качестве своего менеджера («Менеджер команды»). Менеджер команды будет отвечать за оперативную связь между Официальными Лицами и Владельцами такой команды. Proxima и Организатор Турнира могут полагаться на любые сообщения от Менеджера команды, поступающие от всех Владельцев Команды. Капитан команды и любой Владелец имеют право выполнять функции Менеджера команды. Команда не может сменить своего Менеджера команды без предварительного письменного уведомления Proxima и Организатора турнира.

### 3.2. Подача списка Составы Команды и Регистрация Команды

Перед началом CAMPUS CHAMPIONSHIP каждая Команда должна зарегистрировать свой состав (включая Основных и Запасных игроков) посредством онлайн-инструментов, предоставляемых компанией Proxima. После завершения Регистрации никакие изменения в составе Команды не допускаются без предварительного на то разрешения от Официальных лиц CAMPUS CHAMPIONSHIP (включая изменения по причине болезней, проблем с визами и etc).

### 3.3. Имена и логотипы команд

Название команды будет выбрано во время регистрации и не подлежит изменению в какое-либо время в течение CAMPUS CHAMPIONSHIP без предварительного разрешения Официальных лиц CAMPUS CHAMPIONSHIP. Названия всех команд должны быть отличными друг от друга и уникальными. Название и логотип команды не должны включать какие-либо слова или фразы на любом языке, являющиеся оскорбительными, угрожающими или обидными. Название и логотип команды не должны включать, целиком или полностью, корпоративное название или использовать товарные знаки и другую интеллектуальную собственность компании Proxima, PUBG MOBILE или какой-либо третьей стороны без предварительного письменного разрешения Организатора турниров. Для получения такого разрешения Команда должна предоставить Организатору турниров лицензионное соглашение, спонсорский договор или другое документальное подтверждение наличия у Команды лицензии на данную интеллектуальную собственность. Несмотря на какое-либо разрешение, которое могло быть выдано Организатором турниров, все риски и ответственность за получения права использовать, полностью или частично, корпоративное название или интеллектуальную собственность третьей стороны принимает на себя Команда. Официальные лица CAMPUS CHAMPIONSHIP имеют право отклонить название или логотип команды и рекомендовать другое имя и логотип, отвечающие настоящим Правилам соревнований.

### 3.4. Право владения





**3.4.1. Владение Слотом в CAMPUS CHAMPIONSHIP.** Владелец(ы), зарегистрировавший(ие) команду в соответствии с Правилами регистрации, считается Proxima и Организатором турнира, согласно настоящему Правилам Турнира и Правилам Регистрации, единственным владельцем(ами) команды и места команды в CAMPUS CHAMPIONSHIP. Соответственно, если Команда выигрывает право на переход к следующему этапу соревнований в CAMPUS CHAMPIONSHIP, это право принадлежит Команде и ее Владельцам, а не игрокам или любому другому лицу или организации.

**3.4.2. Передача права владения.** Владелец(ы) может продать, переуступить или передать Команду, слот Команды в CAMPUS CHAMPIONSHIP и другие права и привилегии, предоставленные в Правилах проведения соревнований и в Правилах регистрации (полностью, но не частично) третьей стороне; при условии, что (I) Владелец(ы) требует, чтобы покупатель, цессионарий или правопреемник в письменной форме подтвердили и согласились принять и соблюдать все применимые условия Правил конкуренции и Правил регистрации; (II) предварительное письменное согласие Proxima требуется для любой такой продажи, переуступки или передачи, которая происходит во время CAMPUS CHAMPIONSHIP; и (III) предварительное письменное уведомление Proxima требуется для любой такой продажи, переуступки или передачи, которая происходит вне CAMPUS CHAMPIONSHIP.

### 3.5. Владение несколькими командами

**3.5.1. Правила владения несколькими Командами.** Для сохранения соревновательной целостности национального Кубка применяются следующие правила:

- (a) Физическое или юридическое лицо не имеет права прямо или косвенно владеть, администрировать или осуществлять контроль голосов более одной Команды в Регионе. Общее число Команд одного Владельца(ев) во всех Регионах не должно превышать двух.
- (b) Физическое или юридическое лицо не имеет права (I) одалживать деньги, (II) выступать гарантом по долгам или облигациям, или (III) участвовать в финансировании более одной Команды в Регионе.
- (c) Никаким двум Командам не разрешается выступать под одним названием. Все названия Команд должны быть разными и уникальными. Команды, использующие похожие логотипы, обязаны сделать их хорошо различимыми.

**3.5.2. Исключения.** Любые исключения из вышеуказанных правил требуют предварительного письменного одобрения Proxima.

### 3.6. Уведомления о нарушениях

Каждый Владелец команды обязан как можно скорее уведомить Организатора турнира и Proxima о любом предполагаемом или фактическом нарушении Правил соревнований или Правил регистрации Командой или любым другим ее Владельцем (или любым лицом, действующим от имени любого из них), которое повлечет или может повлечь существенные и неблагоприятные воздействия на CAMPUS CHAMPIONSHIP или любую из сторон Proxima.

## 4. Одежда

### 4.1. Требования к официальной униформе

Члены команды должны во время всех открытых турниров (включая онлайн мероприятия, транслируемые публично, и все мероприятия в средствах массовой информации) носить официальную форму команды (включая майки, куртки, шляпы и брюки). Ни один член команды не должен снимать, заменять или закрывать какую-либо часть своей официальной формы команды без предварительного разрешения официального представителя



CAMPUS CHAMPIONSHIP, за исключением случаев, когда куртки и шляпы могут быть сняты игроками во время соревнований Турнира. Организатор турнира оставляет за собой право в любое время наложить запрет на одежду, которая считается противоречащей настоящим Правилам соревнований, включая ограничения спонсорства в Разделе 5 и Кодекс поведения в Разделе 6.

#### 4.2. Дизайн и требования к одежде Команды

4.2.1. Командная форма разрабатывается и изготавливается каждой Командой за свой счет.

4.2.2. Логотип Команды должен находиться на видном месте на лицевой стороне униформы.

4.2.3. Логотипы крупных спонсоров могут быть размещены на передней и обеих рукавах униформы Команды, но общее количество логотипов может быть ограничено Организатором турнира, если оно станет чрезмерным.

4.2.4. Организатор турниров будет контролировать внешний вид формы и имеет право предложить изменить всю Командную форму. Например, Организатор турниров будет проверять, соответствует ли внешний вид формы минимальным эстетическим стандартам CAMPUS CHAMPIONSHIP и допустимы ли размер, расположение и количество логотипов.

4.2.5. В ходе оффлайн Соревнований игроки должны носить длинные брюки и обувь с закрытыми носками, и цвет брюк и обуви должен быть схожим.

4.2.6. Организатор турниров может предоставить игрокам форму в стиле CAMPUS CHAMPIONSHIP перед началом Турнира. Данная форма CAMPUS CHAMPIONSHIP используется в основном для интервью и мероприятий, связанных с CAMPUS CHAMPIONSHIP, когда матчи не проводятся. Кроме того, если форма какой-либо Команды не соответствует требованиям Организатора турниров, такая Команда может временно использовать предоставляемую CAMPUS CHAMPIONSHIP форму или форму в стиле CAMPUS CHAMPIONSHIP во время Турнира, и данной Команде будет предоставлен срок для изменения формы.

4.2.7. Тренеры (если таковые имеются) должны носить деловую одежду во время Турнира или во время посещения публичных мероприятий, выступая в качестве тренера Команды.

#### 4.3. Внутриигровая одежда

После того, как игрок покидает игровое лобби, его или её персонаж должен оставаться полностью одетым в игре до конца матча. Обмен одеждой внутри игры для косметических целей или комического эффекта не допускается.

#### 4.4. Запрет на участие

Решение организатора турнира по всем вопросам, касающимся униформы и одежды, которые надеваются во время любого Турнира или при посещении публичных мероприятий, включая мероприятия в средствах массовой информации, является окончательным и обязательным. Организатор турниров оставляет за собой право отказать в участии или продолжении участия в Турнире любому Члену команды, который не отвечает приведенным выше требованиям к форме одежды.

### 5. Спонсорство

#### 5.1. Запрещенные спонсоры



Развитие связей команд и игроков со спонсорами поощряется. Однако для соблюдения этических принципов состязаний CAMPUS CHAMPIONSHIP и сохранения репутации PUBG MOBILE и компании Proxima, ни Команда, ни какой-либо из ее игроков не должен участвовать в спонсорстве, поддержке, рекламе или связанном с такими действиями договоре какого бы то ни было рода с какими-либо лицами или организациями, деловая активность которых по определению компании Proxima или Организатора турниров связана с каким-либо товаром или какой-либо услугой из запрещенной категории. Организатор турниров предоставит список запрещенных категорий товаров и услуг (далее «Черный список»), в который периодически могут вноситься изменения. Игрокам запрещается выражать одобрение или иную коммерческую ассоциацию с каким-либо товарами и услугами категорий, указанных в Черном списке, и игроки не должны включать данные товары или услуги в какие-либо трансляции PUBG или символы на форме во время игры в ходе Оффлайн или Онлайн транслируемых Соревнований.

## 5.2. Первоначальный Черный список

Первоначальный Черный список, в который периодически могут вноситься изменения включает в себя: наркотики и приспособления для приема наркотиков; табачные изделия; азартные игры и казино; алкоголь; порнография; любая деятельность, провоцирующая игровые взломы; читинг; спекуляции; ставки на скины или производство игровой валюты; любые товары или услуги; запрещенные действующим законодательством; любые конкуренты компании Tencent или ее филиалов; любые игры; опубликованные не компанией Tencent или ее филиалами; любые киберспортивные лиги, турниры или мероприятия, кроме CAMPUS CHAMPIONSHIP.

## 5.3. Решения, касающиеся Черного списка

Proxima или Организатор турниров по собственному усмотрению может отклонить или отменить право игрока на отображение рекламы или символики спонсора на канале PUBG MOBILE или любом сопутствующем канале, или какой-либо одежде в пределах обзора камеры, надетой на игрока во время любого Онлайн или Оффлайн мероприятия.

## 5.4 Несанкционированное использование товарных знаков

Ни один пункт настоящих Правил Соревнований или Правил регистрации не дает Члену команды, косвенным образом, на основании отказа, на основании эстоппеля или иным образом права или лицензии на использование названия PUBG MOBILE или какого-либо иного товарного знака, торгового названия или логотипа, владельцем или лицензиаром которого является компания Proxima или ее филиалы. Любое несанкционированное использование Членом команды товарного знака, торгового названия или логотипа, владельцем или лицензиаром которого является компания Proxima или ее филиалы, запрещено и является нарушением настоящих Правил Соревнований. Член команды не должен одобрять или спонсировать какие-либо товары или услуги способом, который может вызвать у людей предположение, что такие товары или услуги были рекомендованы или одобрены компанией Proxima, Организатором турниров или их филиалами.

## 5.5. Спонсоры CAMPUS CHAMPIONSHIP

Организатор Турнира может потребовать, чтобы игроки надевали куртки, футболки, головные уборы и тренировочную одежду с символикой спонсоров CAMPUS CHAMPIONSHIP в ходе всех мероприятий Турнира.

## 6. Кодекс поведения

### 6.1. Общие правила поведения



**6.1.1. Высокие стандарты для профессионалов.** Все Команды и Члены команд должны неукоснительно соблюдать самые высокие стандарты этики и спортивного поведения. Члены команд должны вести себя профессионально и по-спортивному во время общения со своими соперниками, Официальными лицами CAMPUS CHAMPIONSHIP, Организатором турнира, пользователями социальных сетей, спонсорами и болельщиками.

**6.1.2. Честное соперничество.** Все Команды и Члены команд должны соревноваться, всегда максимально используя свои навыки и способности, в любой Турнирной игре.

**6.1.3. Санкции.** Нарушение Правил соревнований приведет к санкциям на усмотрение Организатора турнира, подробные сведения см. ниже. Все решения в случае нарушений принимаются по собственному усмотрению Организатора турнира и Официальных лиц CAMPUS CHAMPIONSHIP.

## 6.2. Недопустимое поведение

Ниже приведен неисключительный список примеров недопустимого поведения

**6.2.1. Тайный сговор.** Тайный сговор членов Команд в любой форме запрещен. Ниже приведены примеры тайного сговора.

(А) Любой договор между двумя или более игроками либо членами других Команд о том, чтобы играть не в соответствии приемлемыми стандартами соревнования в Турнирной игре, чтобы предоставить Команде соперника или какому-либо игроку определенные преимущества или выгоду.

(В) Предварительный сговор о разделе призовых денег и (или) вознаграждения в другой форме.

(С) Преднамеренный проигрыш в Турнирной игре за вознаграждение или по какой-либо иной причине, или попытка принудить к проигрышу другого игрока.

**6.2.2. Читинг.** Читинг запрещен. Любое изменение игрового клиента игры PUBG MOBILE каким-либо игроком, Командой или Членом команды запрещено. Использование какого-либо несанкционированного устройства или несанкционированной программы, или какого-либо иного способа читинга, например сигнальных устройств, сигналов руками, порошка талька и защитных экранов для сотовых телефонов и других приспособлений, будет считаться читингом.

**6.2.3. Злоупотребление.** Преднамеренное использование какой-либо ошибки в игре в целях получения преимущества считается злоупотреблением и запрещено. Злоупотребление включает такие действия как использование какой-либо функции игры, которая, по собственному определению Организатора турниров, не работает, как предполагалось, и не соответствует цели разработчиков PUBG MOBILE.

**6.2.4. Подмена игрока.** Запрещены игры с использованием учетной записи или Тега другого игрока, а также подстрекательство или принуждение другого лица к игре с использованием учетной записи или Тега другого игрока.

**6.2.5. Грубая или агрессивная речь.** Член команды во время Онлайн-ого состязания, интервью для СМИ или при каком-либо ином общении с другими людьми в связи с CAMPUS CHAMPIONSHIP или PUBG MOBILE не должен использовать выражения речи, которые являются обидными, оскорбительными, издевательскими, жаргонными, клеветническими, непристойными, дискриминационными, угрожающими, нецензурными или грубыми. Член команды не должен публиковать, передавать и распространять какие-либо из приведенных выше запрещенных выражений речи. Член команды не должен использовать выражения такого рода в социальных сетях, во время каких-либо публичных мероприятий или при любых трансляциях игры PUBG MOBILE. Это правило применимо к



выражениям речи на английском и других языках. Кроме того, Члены команды не должны подстрекать зрителей к каким-либо действиям, являющимся нарушением данного правила.

**6.2.6. Жестокость.** Члены команды должны решать свои разногласия, соблюдая уважение и не применяя жестокость, угрозы или запугивание (физическое или психологическое). Жестокость во время проведения Турнира против какого-либо соперника, болельщика или официального лица CAMPUS CHAMPIONSHIP категорически запрещена.

**6.2.7. Наркотики и алкоголь.** Использование, хранение, распространение или продажа контролируемых веществ, например наркотиков и алкоголя, или пребывание под воздействием контролируемых веществ, категорически запрещается, когда член Команды участвует в Турнире или другом мероприятии, или находится на территории, принадлежащей Организатору турниров или арендованной им. Несанкционированное использование или хранение рецептурных препаратов членом Команды запрещено. Рецептурные препараты имеет право использовать только лицо, на чье имя выписан рецепт, и таким образом, в таком сочетании и количестве, как указано в рецепте. Рецептурные препараты разрешено принимать только для лечения заболевания, по поводу которого они назначены, и не разрешено использовать для повышения активности в Турнирной игре. Каждый Член команды обязан сообщать о нарушении данного правила Организатору турниров.

**6.2.8. Ставки.** Ставки на результат Турнирных игр (включая все игры или компоненты Турнирной игры) могут представлять серьезную угрозу репутации и общественного доверия к CAMPUS CHAMPIONSHIP. Членам Команды не разрешается (I) делать или пытаться делать ставки на результат каких-либо Турнирных игр (или каких-либо игр и их компонентов), (II) контактировать с крупными участниками азартных игр или предоставлять другим лицам сведения, которые могут повлиять на их ставки.

**6.2.9. Личность игрока.** На публичных Турнирах игрок не должен скрывать свое лицо. Головные уборы и темные очки не разрешены во время транслируемых Турнирных игр.

### 6.3. Непрофессиональное поведение

Ниже приведен неисключительный список примеров запрещенного непрофессионального поведения

**6.3.1. Преследование.** Преследование запрещено. Преследованием считаются систематические, враждебные и повторяющиеся в течение определенного периода времени действия или единичный случай категорически недопустимого поведения, когда кого-либо пытаются изолировать, игнорировать и (или) унижить.

**6.3.2. Сексуальное домогательство.** Сексуальное домогательство запрещено. Сексуальным домогательством считаются нежелательные знаки внимания. Оценка зависит от того, является ли поведение нежелательным или оскорбительным. Категорически недопустимы угрозы и насилие сексуального характера, а также обещания преимуществ в обмен на сексуальные услуги.

**6.3.3. Дискриминация и клевета.** Члены команды не должны унижать честь и достоинство страны, личности или группы лиц пренебрежительными, предвзятыми или клеветническими высказываниями или действиями на основании расы, цвета кожи, этнического, национального или социального происхождения, половой принадлежности, языка, вероисповедания, политических взглядов или мировоззрения, финансового положения, сексуальной ориентации или по какой-либо иной причине.

**6.3.4. Негативные заявления.** Члены команды не должны делать, выпускать, разрешать или публиковать какие-либо заявления, противоречащие или причиняющие ущерб законным интересам CAMPUS CHAMPIONSHIP, Организатору турниров, компании Tencent, ее дочерним компаниям или PUBG MOBILE.



**6.3.5. Конфиденциальность.** Без согласия Организатора турниров Член команды не имеет права раскрывать какую-либо конфиденциальную информацию или проприетарную информацию, предоставленную или сделанную доступной компанией Proxima или Организатором турниров Членам Команды в связи с CAMPUS CHAMPIONSHIP. Члены команды обязаны не разглашать конфиденциальную информацию или проприетарную информацию, предоставленную Организатором турниров. Конфиденциальной информацией и проприетарной информацией компании Proxima и Организатора турниров считаются все данные и материалы, раскрытые (в устной, письменной или иной материальной и нематериальной форме) либо иначе сделанные доступными компанией Proxima или Организатором турниров Члену команды, касающиеся или связанные с PUBG MOBILE, CAMPUS CHAMPIONSHIP или каким-либо иным Турниром, о принадлежности которых к конфиденциальной информации Proxima или Организатора турниров Член команды осведомлен или должен быть осведомлен, учитывая факты и обстоятельства раскрытия информации. К конфиденциальной информации относятся, не ограничиваясь перечисленным, планы разработок и даты выпуска обновлений PUBG MOBILE, внешний вид студии и другие подобные сведения, которые не разглашаются болельщикам, чтобы сохранить их в тайне до раскрытия во время проведения Турнирных мероприятий.

**6.3.6. Незаконная деятельность.** Члены команды обязаны неукоснительно соблюдать все применимые законы. Члену команды не разрешено заниматься какой-либо деятельностью, нарушающей законы, нормативы или административные правила общественной безопасности.

**6.3.7. Аморальное поведение.** Членам команды не разрешено заниматься какой-либо деятельностью, которая по собственному определению Организатора турниров является незтичной, аморальной или безнравственной.

**6.3.8. Взятки.** Ни один Член команды не должен предлагать какие-либо подарки, деньги или иное вознаграждение игроку, тренеру, менеджеру, официальному лицу CAMPUS CHAMPIONSHIP, Организатору турниров или другому лицу, нанятому или связанному с другой Командой, чтобы повлиять на результат Турнира.

**6.3.9. Подарки.** Ни один член Команды не должен принимать какие-либо подарки, денежное или иное вознаграждение от другой Команды или другого игрока (или какого-либо лица, действующего от имени другой Команды или другого игрока) в связи с каким-либо Турниром.

**6.3.10. Не соответствие требованиям.** Ни один Член команды не имеет права не выполнять инструкции или решения Организатора турниров или официальных лиц CAMPUS CHAMPIONSHIP.

**6.3.11. Фальсификация результатов матча.** Ни один Член команды не имеет права предлагать, соглашаться или договариваться изменить результаты матча, или предпринимать какие-либо иные действия, чтобы намеренно или нечестно изменить или попытаться изменить результаты какого-либо Турнира (или какой-либо игры или какого-либо компонента в нем). За каждый случай фальсификации результата матча будет налагаться максимальное взыскание. Если Член команды получит предложение фальсифицировать результат Турнирной игры или участвовать в каких-либо иных действиях, запрещенных настоящими Правилами соревнований, этот Член команды должен незамедлительно сообщить о таком предложении Организатору турниров.

**6.3.12. Подача документов.** Организатор турниров имеет право в любое время запросить налоговые декларации и другие документы. Если документы составлены не в соответствии с требованиями Организатора турниров, на Команду будут наложены санкции.

**6.3.13. Условия использования.** Любое поведение, которое (а) нарушает условия использования PUBG MOBILE; (б) нарушает какие-либо инструкции или правила, опубликованные на веб-сайтах, связанных с PUBG MOBILE; (в) препятствует использованию PUBG MOBILE другими игроками, запрещено и является нарушением настоящих Правил соревнований.



**6.3.14. Отсев и отказ от участия.** Если Член команды или Команда регистрируется или соглашается участвовать в CAMPUS CHAMPIONSHIP, он/она не может без предварительного письменного согласия Организатора турнира отказаться от участия в любой Турнирной игре или другом мероприятии, проводимом в течение CAMPUS CHAMPIONSHIP. Отсутствие без уважительной причины в Турнирной игре после завершения процесса регистрации может привести к санкциям, предусмотренным в разделе 6.4 ниже.

#### **6.4 Дисциплинарные взыскания и санкции**

**6.4.1. Расследования Организатора турниров.** Организатор турниров имеет право контролировать выполнение настоящих Правил соревнований и Правил регистрации, а также расследовать возможные нарушения. Принимая настоящие Правила соревнований, каждый Член команды соглашается сотрудничать с Организатором турниров во внутреннем или внешнем расследовании, которое Организатор турниров может проводить в связи с предполагаемым нарушением настоящих Правил соревнований, Правил регистрации или действующего законодательства. Члены команды обязаны правдиво излагать факты при любом расследовании, проводимом Организатором турниров, а также обязаны не препятствовать проведению какого-либо расследования, не дезинформировать лиц, проводящих расследование, и не отказываться от дачи свидетельских показаний.

**6.4.2. Взыскания.** В случае обнаружения нарушения каким-либо Членом команды настоящих Правил соревнований или Правил регистрации Организатор турниров будет применять следующие взыскания: (а) устные или письменные публичные предупреждения; (б) лишение приза (призов); (в) исключение из игры; (г) исключение из Турнира (Турниров); (д) временное отстранение от участия; (е) дисквалификация и запрет(ы) на участие.

**6.4.3. Регулярные нарушения.** Регулярные нарушения подлежат более жестким взысканиям, вплоть до дисквалификации и запрета на участие в CAMPUS CHAMPIONSHIP.

**6.4.4. Окончательные решения.** Если иное явно не указано, игнорирование и нарушение настоящих Правил соревнований наказуемы, независимо от их преднамеренного или непреднамеренного характера. Попытки игнорирования или нарушения правил также подлежат наказанию. Организатор турниров определяет, какое дисциплинарное взыскание будет окончательным и обязательным.

### **7. Использование имен и образов**

#### **7.1. Предоставление прав членами Команды**

Настоящим каждый Член команды предоставляет Tencent, Proxima, Организатору турниров и их дочерним компаниям разрешение транслировать в реальном времени, а также записывать его участие в игре PUBG на любом Турнире. Настоящим каждый Член команды предоставляет компании Proxima и Организатору турниров безгонорарное, полностью оплаченное, международное право и безгонорарную, полностью оплаченную, международную лицензию (с правом сублицензирования) на копирование, демонстрацию, распространение, редактирование, размещение, хранение и иное использование и показ полного имени и тега игрока, фотографии, образа, изображения, аватара, голоса, видеоизображений, игрового персонажа, статистики игры и биографических сведений, а также на создание производных работ на основе вышеуказанных элементов, в любых существующих и будущих социальных сетях, в процессе (а) трансляции в рамках всего Турнира или какой-либо его части; (б) маркетинговых и рекламных акций CAMPUS CHAMPIONSHIP или какого-либо Турнира или его части; (в) маркетинговых и рекламных мероприятий PUBG MOBILE, а также в связи с такими действиями.

#### **7.2. Право собственности на трансляции PUBG MOBILE**

Каждый Член команды безоговорочно принимает к сведению и соглашается с тем, что все трансляции и аудиовидеозаписи Турнира или любой его части принадлежат компании Proxima или ее лицензиарам. Показ в



трансляции или на аудиовидеозаписи какого-либо Турнира не предоставляет Члену команды какой-либо доли в праве собственности на такую трансляцию или аудиовидеозапись.

### 7.3. Отзывы

Член команды может периодически предоставлять компании Proxima или Организатору турниров предложения, комментарии или иные отзывы (далее «Отзывы»), касающиеся функционирования или улучшений CAMPUS CHAMPIONSHIP, Турнира или PUBG MOBILE. Каждый член Команды соглашается с тем, что Отзывы предоставляются и будут предоставляться полностью добровольно. Отзыв, даже если отправитель считает его конфиденциальным, не будет, в отсутствие отдельного письменного соглашения, налагать какие-либо обязательства по соблюдению конфиденциальности на компанию Proxima или Организатора турниров. Более того, если иное не указано в дополнительном письменном соглашении, подписанном представителем компании Proxima, компания Proxima имеет право использовать, разглашать, репродуцировать, лицензировать или иным образом распространять и применять Отзыв по своему усмотрению без каких-либо обязательств или ограничений в отношении прав интеллектуальной собственности или каких-либо иных прав.

## 8. Ограничение ответственности

### 8.1. Отказ от возмещения штрафных убытков

В максимальной степени, разрешенной действующим законодательством, ни компания Proxima, ни Организатор турниров, ни их дочерние компании и лицензиары (далее обобщенно «Стороны Proxima»), не будут нести ответственности за какую-либо потерю прибыли или какие-либо непрямые, побочные, косвенные, фактические, принудительные или штрафные убытки, возникшие по причине или в связи с настоящими Правилами Соревнований, Правилами Регистрации, CAMPUS CHAMPIONSHIP, каким-либо Турниром, PUBG MOBILE, а также задержкой или невозможностью использования функций PUBG MOBILE, даже если Сторона Proxima виновна, и даже если Сторона Proxima была уведомлена о возможности таких убытков.

### 8.2. Предел ответственности

В максимальной степени, разрешенной действующим законодательством, совокупная ответственность Сторон Proxima, возникшая по причине или в связи с настоящими Правилами Соревнований, Правилами Регистрации, CAMPUS CHAMPIONSHIP, каким-либо Турниром, PUBG MOBILE или в связи с ними, будет ограничена прямыми убытками члена Команды в сумме, не превышающей 500 долларов США. Множественные иски не меняют это ограничение. Эти ограничения и исключения в отношении убытков применяются, даже если какое-либо средство правовой защиты не обеспечило должной компенсации. Компания Proxima не допускает и не разрешает, чтобы Организатор турниров или какие-либо другие лица или организации приняли на себя от имени Proxima какую-либо ответственность в дополнение к ответственности, явно установленной в данном пункте 9.2.

## 9. Разрешение споров

### 9.1. Регулирующее законодательство

Настоящие Правила соревнований регулируются законами Hong Kong, SAR без учета действующих в Гонконге законов о конфликтах правовых норм.





## 9.2. Окончательный характер определенных решений

Все решения, касающиеся допуска игроков к участию, ограничений по спонсорам, расписания и проведения мероприятий CAMPUS CHAMPIONSHIP, а также дисциплинарных взысканий в связи с неприемлемым поведением принимает по собственному усмотрению Организатор турниров или вместо Организатора турниров Официальные лица CAMPUS CHAMPIONSHIP. Решения Организатора турниров и Официальных лиц CAMPUS CHAMPIONSHIP являются окончательными и обязательными к исполнению, и не могут служить основанием для каких-либо исков по возмещению денежных убытков и ли каких-либо иных средств правовой защиты.

## 9.3. Арбитраж

Любые споры, разногласия и претензии, возникающие по причине настоящих Правил соревнований или в связи с ними будут рассматриваться и окончательно урегулироваться обязательным решением арбитража под управлением Международного арбитражного центра Гонконга в соответствии административным арбитражным регламентом Международного арбитражного центра Гонконга, действующим на момент подачи уведомления об арбитраже (далее «Арбитражный регламент») в Гонконге. Арбитражный суд будет состоять из одного арбитра, назначенного в соответствии с Арбитражным регламентом. Местом проведения арбитража будет Гонконг, и арбитраж будет проводиться на английском языке. Арбитражный суд не имеет права выносить решения о возмещении убытков, исключенных в настоящих Правилах соревнований в разделе 9. Решение о возмещении, вынесенное арбитражным судом, может быть подано на рассмотрение в любой суд компетентной юрисдикции.

## 9.4. Средства правовой защиты

Несмотря на вышеизложенное, Член команды соглашается с тем, что компания Proxima и Организатор турниров имеют право инициировать и добиваться удовлетворения любых судебных исков, а также исков, основанных на праве справедливости, и иных исков в любом суде компетентной юрисдикции для получения судебного запрета или иных обеспечительных мер в случае необходимости или желательности такого действия. В случае нарушения компанией Proxima или Организатором настоящих Правил соревнований или Правил регистрации Член команды имеет право только на законные средства защиты в связи с убытками, если они имели место, и ни при каких обстоятельствах Член команды не имеет права запрещать или ограничивать осуществление компанией Proxima или Организатором турниров какого-либо мероприятия CAMPUS CHAMPIONSHIP, проведение Турнира или распространение каких-либо трансляций или иных аудио-видеоматериалов. Компания Tencent, ее дочерние компании и компании группы не поддерживают фидуциарные отношения с Командой или каким-либо членом Команды и не имеют каких-либо обязательств перед ними. Команда или какой-либо Член команды не имеет права требовать оплату или возмещение в связи с какими-либо обязательствами или убытками на основании настоящих Правил соревнований и Правил регистрации или в связи с ними от какого-либо подразделения компании Tencent, каких-либо ее дочерних компаний или компаний группы.

## 10. Связь с Proxima и Организатором турнира

### 10.1. Оперативная Связь

Могут возникнуть обстоятельства, когда требуется оперативная связь между Членом команды и Организатором турнира или Proxima, в том числе, например, в обстоятельствах, когда место проведения конкретной игры или события должно быть перенесено в последнюю минуту, а также в обстоятельствах, связанных со здоровьем или безопасностью игроков, болельщиков или других лиц. Соответственно, каждый член команды соглашается отвечать на любой запрос от Proxima, Организатора турнира или Официального лица CAMPUS CHAMPIONSHIP, который запрашивает информацию или ответ от такого Члена команды (независимо от того, отправлен ли такой запрос по телефону, текстовому сообщению, голосовой почте, электронной почте, Discord, WeChat или любому



другому средству связи, для которого член команды предоставил контактную информацию Организатору турнира или Proxima) ("Официальные запросы") в соответствии с условиями, изложенными в настоящем разделе 10.

#### 10.2. Официальные запросы на электронную почту зарегистрированную на CAMPUS CHAMPIONSHIP

Член команды обязан ответить на любые Официальные запросы, отправленные с любого адреса электронной почты Proxima или Организатора турнира, в течение одного рабочего дня с момента получения такого Официального запроса.

#### 10.3. Срочные Официальные запросы

Несмотря на раздел 10.2 выше, если Член команды получает три Официальных запроса по конкретному вопросу по крайней мере через три различных средства связи в течение четырехчасового периода, такой Член команды должен ответить по крайней мере на один такой Официальный запрос в течение двенадцати часов после получения последнего (т. е. третьего) из таких Официальных запросов.

#### 10.4. Факт получения Официального запроса

Любой Официальный запрос, отправленный по электронной почте, текстовому сообщению, голосовой почте, Discord или WeChat, будет считаться "полученным" Членом команды через один час после его отправки (как записано на устройстве, с которого он был отправлен). Любой Официальный запрос, который Proxima, Организатор турнира или Официальное лицо CAMPUS CHAMPIONSHIP предоставляют (или пытаются предоставить) по телефону, будет считаться "полученным" Членом команды через тридцать минут после того, как такой телефонный звонок был сделан (как записано на устройстве, с которого он был сделан), независимо от того, отвечает ли на такой телефонный звонок соответствующий Член команды в это время.

#### 10.5. Отсутствие ответа на официальный запрос

Неспособность Члена команды своевременно ответить на Официальный запрос, полученный в соответствии с настоящим разделом 10, будет считаться нарушением настоящих Правил и отказом или лишением любых прав или льгот, которые Член команды может иметь в связи с вопросом или проблемой, описанными в таком Официальном запросе. Proxima или Организатор турнира могут в случае такого отказа принять любые меры, которые они сочтут необходимыми, включая применение дисциплинарных мер, изложенных в разделе 6.4. Все решения в отношении нарушений настоящего раздела 10 принимаются исключительно по усмотрению Proxima и Организатора турнира.

### 11. Интерпретация и Толкование

#### 11.1. Право Организатора турниров на интерпретацию правил

Любые аспекты, связанные с CAMPUS CHAMPIONSHIP или PUBG MOBILE, не вошедшие в настоящие Правила соревнований и Правила регистрации, подлежат истолкованию Организатором турниров и периодическому предоставлению Командам в форме обновления или интерпретации настоящих Правил соревнований или Правил регистрации.

#### 11.2. Дополнительные правила

Для участия в Турнирах игрокам может потребоваться принять дополнительные правила Организатора турниров. Компания Proxima будет собирать, хранить и использовать персональные данные игроков в соответствии с Политикой конфиденциальности PUBG MOBILE, действующей для Региона игрока. На участие в Игре



распространяются Правила использования и Лицензионное соглашение с конечным пользователем, действующие в Регионе игрока. Компания Proxima оставляет за собой право изменять и обновлять настоящие Правила соревнований и Правила регистрации, а также изменять или отменять некоторые или все Турниры по своему собственному усмотрению и в любой момент.

### 11.3. Деловое суждение

В случаях, когда настоящие Правила соревнований или Правила регистрации предоставляют, гарантируют или сохраняют право компании Proxima Организатору турниров предпринимать или не предпринимать какие-либо действия, предоставлять или аннулировать согласие, предоставлять или аннулировать разрешение, или выносить какое-либо иное определение, если в пункте правил специально не указано иное, компания Proxima и Организатор турниров имеют право по своему собственному усмотрению не выполнять вышеуказанные действия, основываясь на своем собственном деловом суждении, принятом с учетом оценки законных интересов компании Proxima и Организатора турниров, а также краткосрочных и долгосрочных интересов CAMPUS CHAMPIONSHIP, PUBG MOBILE и влияния на деловую и иную деятельность дочерних компаний и компаний группы Proxima и Организатора турниров. Команда или Член команды не имеет права подать претензию или возбудить иск в связи с тем, что сотрудник компании Proxima, Организатор турниров или какое-либо Официальное лицо CAMPUS CHAMPIONSHIP необоснованно аннулировал или приостановил согласие, разрешение, определение или иное запрошенное действие в соответствии с настоящими Правилами Соревнований или Правилами Регистрации.

### 11.4. Язык

Настоящие Правила соревнований составлены на русском языке. Исходя из того, что PUBG MOBILE CAMPUS CHAMPIONSHIP является Российским турниром, Организатор турнира и компания Tencent может организовать перевод настоящих Правил соревнований на английский язык. В случае различий в интерпретации русской и английской версий, превагирует русская версия.

В случае различий в интерпретации настоящих Правил соревнований и Правил регистрации, превагируют Правила соревнований.

### 11.5. Различия

В случае возникновения различий в толковании между настоящими Правилами Соревнований и Правилами Регистрации, настоящие Правила соревнований имеют преимущественную силу. В случае возникновения различий в толковании между Общими условиями и положениями любого Приложения преимущественную силу имеют положения, которые в наибольшей степени защищают Proxima (как определено Proxima).



**Приложение 1 - Глоссарий терминов**

**“Арбитражный регламент”** - административный Арбитражный регламент Гонконгского Международного арбитражного центра, действующий на момент подачи уведомления об арбитраже в соответствии с разделом 9.3.;

**“CAMPUS CHAMPIONSHIP”** - PUBG MOBILE CAMPUS CHAMPIONSHIP;

**“Официальные лица CAMPUS CHAMPIONSHIP”** - это официальные лица, судьи и администраторы, назначенные Организатором турниров для проведения Турнира;

**“Правила соревнований”** - настоящие Правила соревнований PUBG MOBILE CAMPUS CHAMPIONSHIP включая Общие условия и каждое Приложение, прилагаемое к настоящему документу; а также любые обновления, поправки или дополнения к вышеизложенному;

**“Квалификация”** - означает открытый Отборочный этап, который используется для определения участников CAMPUS CHAMPIONSHIP;

**“Отзывы”** - это предложения, комментарии или иные отзывы;

**“FPP”** - “Вид с перспективой от первого лица”, игровой режим PUBG Mobile;

**“Тег игрока”** - игровой тег или псевдоним игрока;

**“ Мероприятиям для СМИ ”** относятся интервью СМИ, пресс-конференции, сеансы трансляций,

спонсорские мероприятия, сеансы фото- и видеосъемки, благотворительные мероприятия, вебтрансляции, подкасты, чаты и другие мероприятия, освещаемые СМИ, которые организует компания Proxima или Организатор турниров в связи с маркетинговой и рекламной деятельностью CAMPUS CHAMPIONSHIP и/или PUBG MOBILE;

**“Онлайн мероприятия”** - это любой онлайн-турнир (включая Квалификацию или любую Турнирную игру CAMPUS CHAMPIONSHIP);

**“Владелец”** означает любое физическое или юридическое лицо, зарегистрированное в качестве владельца команды во время ее регистрации на CAMPUS CHAMPIONSHIP;

**“Proxima”** - Proxima Beta Pte. Limited;

**“Proxima Parties”** - Proxima, Организатор турнира или любых их соответствующих аффилированных лиц или лицензиаров;

**“PUBG MOBILE”** - это мобильная игра “PlayerUnknown’s Battlegrounds Mobile”;

**“Черный список”** - это список запрещенных категорий товаров и услуг;

**“Правила регистрации”** это процедуры и Правила регистрации на участие в киберспортивных турнирах PUBG MOBILE CAMPUS CHAMPIONSHIP, включая все обновления, поправки и дополнения этих правил;

**“Основной игрок”** - это один из четырех игроков в стартовом составе Команды;

**“Запасной игрок”** - это запасной игрок в составе Команды;



“Команда” - описано in the Background and Purpose включает в себя команду из четырех человек, которая участвует в CAMPUS CHAMPIONSHIP.

“Капитан команды” это игрок Команды, назначаемый в качестве капитана после завершения процедуры регистрации;

“Члены команды” - это все игроки, менеджеры, тренеры и владельцы Команды;

“Турнир” - это турнир, матч или мероприятие CAMPUS CHAMPIONSHIP;

“Турнирная игра” - это состязание PUBG MOBILE, которое длится, пока все команды кроме одной не будут устранены или дисквалифицированы;

“Организатор турниров” - это любой сторонний организатор турниров, назначенный компанией Proxima для проведения Турнира;

“ТРР” - “Вид с перспективой от третьего лица”, игровой режим PUBG Mobile.

“Учебное заведение” - Высшие учебные заведения, Средне специальные учебные заведения



## Приложение 2 - Структура CAMPUS CHAMPIONSHIP

Глоссарий в Приложении 1 содержит полезные определения и пояснения, которые применимы к настоящему приложению.

### 1. Общие сведения

Каждая команда будет соревноваться с другими командами за место в CAMPUS CHAMPIONSHIP. CAMPUS CHAMPIONSHIP состоит из открытого Отборочного этапа, Группового этапа и Финала. Команды будут претендовать на участие в каждом Групповом этапе с помощью различных механизмов. Большинство команд будут отобраны для участия в Финале на основе места в Групповом этапе.

### 2. Регистрация

**2.1. Правила регистрации.** Все игроки должны зарегистрироваться (как Команда со своими товарищами по команде) для участия в CAMPUS CHAMPIONSHIP через (<https://battlefy.com/pubg-mobile>) Команды, которые соревнуются в Отборочном этапе CAMPUS CHAMPIONSHIP без регистрации через (<https://battlefy.com/pubg-mobile>) не имеют права участвовать в Региональном Финале или Национальном Финале. Игрок в CAMPUS CHAMPIONSHIP не может выступать более чем за одну Команду.

**2.2. Учебные заведения.** Все игроки команд должны быть участниками Российских Учебных заведений

### 3. Структура Турнира

Все стадии пройдут в формате онлайн.

#### 3.1. Отборочный этап

Всего будет 4 Отборочных этапа. В каждой открытой квалификации смогут принять участие 512 команд, которые будут разбиты на 32 групп по 16 команд. Они сыграют по 3 карты в первый и второй игровой дни. По результатам матчей квалификации 16 команд из каждого Отборочного этапа пройдут в Групповой этап.

**3.2. Групповой этап.** В групповом этапе (А,В,С,Д) 64 команды будут разбиты на 4 группы по 16 команд и сыграют 4 игровых дня по 5 матчей. По итогам матчей в Финал пройдут 16 команд.

**3.3. Финал.** Во время Финала 16 Команд будут соревноваться друг команд против друга в течение 2 дня, по 6 матчей в день.

### 4. Система ведения счета

#### 4.1. Подсчет очков

Подсчет очков для каждой Турнирной игры будет основываться на окончательном количестве убийств каждой Команды и занятого места в игре, как указано ниже. Система подсчета очков в настоящем Приложении может время от времени обновляться Proхiта или Организатором турнира по своему собственному усмотрению. Члены команды должны время от времени проверять этот раздел на наличие последних обновлений.



## Система ведения счета

1 убийство = 1 очко

## Очки за место в конце игры

<u>Место</u>	<u>Очки</u>	<u>Место</u>	<u>Очки</u>
1	20	9	3
2	14	10	2
3	10	11	1
4	8	12	1
5	7	13	1
6	6	14	1
7	5	15	1
8	4	16	1

## 4.2. Ничьи

Ничьи между двумя командами во время Отборочного этапа, Группового этапа, Финала CAMPUS CHAMPIONSHIP будут определяться в порядке (i) общего количества накопленных убийств на каждом отдельном этапе турнира CAMPUS CHAMPIONSHIP; (ii) общего количества накопленных очков занятого места на каждом отдельном этапе турнира CAMPUS CHAMPIONSHIP; и (iii) по занятым 1-ым местам на каждом отдельном этапе турнира CAMPUS CHAMPIONSHIP.

## 5. Призы

Призы могут быть вручены победившей Команде и отдельным игрокам во время Турнира или после него. Как правило, призы, заработанные Командой или игроком, доставляются непосредственно Владельцам команды, и Владельцы несут ответственность за разделение приза и выплату его игрокам и другим лицам, внесшим свой вклад в победу. Каждая Команда или игрок, объявленные победителем приза в Турнире, не будут считаться официальным победителем, если: (i) команда или игрок не имеют права на получение приза в соответствии с применимым законодательством; (ii) выигравший игрок исполняет (или имеет родителя или законного опекуна исполнить) affidavit о праве на участие, освобождении от ответственности и/или любую другую документацию, требуемую Proxima; и (iii) владельцы победившей команды исполняют affidavit о праве на участие, освобождении от ответственности и/или любую другую документацию, требуемую Proxima. Отказ подписать и вернуть всю призовую документацию Организатору турнира или Официальным CAMPUS CHAMPIONSHIP может привести к конфискации и потере приза. Неспособность принять какой-либо приз в течение разумного срока после завершения Турнира может привести к конфискации и потере приза. Национальные, государственные и местные налоги, включая НДС, которые связаны с получением или использованием любых призов, являются исключительной ответственностью победителя. Все денежные призы будут выплачены в Российских рублях. Призы не подлежат передаче другим лицам.



## Приложение 3 - Онлайн мероприятия

Глоссарий в Приложении 1 содержит полезные определения и пояснения, которые применимы к настоящему приложению.

### 1. Основные настройки перед игрой

#### 1.1 Версия игры

Версия PUBG MOBILE, используемая для Турнирных игр, будет определена Организатором турниров.

#### 1.2. Учетные записи игроков

Игроки будут использовать свои собственные учетные записи и

Теги игроков в Онлайнновых состязаниях.

#### 1.3. Игровые лобби

Все Турнирные игры будут проводиться в игровых лобби, предоставленных Организатором турнира. До начала Турнира Капитаны команд будут уведомлены об официальных источниках, которые будут использоваться для размещения официальных игровых лобби Турнира.

#### 1.4. Начало игры

После проверки всех игроков от каждой Команды в лобби Турнирной

игры Официальное лицо CAMPUS CHAMPIONSHIP запросит от Капитанов команд подтверждение

готовности каждой Команды к началу игры. После подтверждения готовности каждым

Капитаном команды Официальные лица CAMPUS CHAMPIONSHIP разрешат Администратору начать игру.

#### 1.5. Своевременность начала игры

Предполагается, что все Турнирные игры будут начинаться в запланированное время. Любые задержки, вызванные несоответствующей подготовкой какого-либо Члена команды, будут рассмотрены Официальными лицами CAMPUS CHAMPIONSHIP. Санкции за опоздания назначаются по усмотрению Организатора турниров.

## 2. Игровые настройки и правила

### 2.1. Общая настройка и настройка игры

2.1.1. Карты: Эрангель, Мирамар, Санук, Викенди

2.1.2. Режим игры: TPP

2.1.3. Размер команды: 4 игрока

2.1.4. Размер состава: 5 игроков (4 основных игрока и 1 запасной)





### 2.1.5. Количество команд, участвующих в Турнирной игре: 16

Организатор турниров оставляет за собой право вносить изменения в необходимые настройки игры или игрока в любое время по своему собственному усмотрению перед началом любой Турнирной игры.

## 2.2. Настройки устройств

Мобильные устройства должны использовать настройки, указанные Организатором турнира до начала Турнира. Во время Турнирной игры игроки не должны вносить какие-либо изменения в частоту кадров без разрешения Официальных лиц CAMPUS CHAMPIONSHIP.

## 2.3. Прекращение игры

**2.3.1. Паузы.** Во время Турнирной игры паузы запрещены, какова бы ни была их причина.

**2.3.2. Технические неполадки и чрезвычайные ситуации.** Официальные лица CAMPUS CHAMPIONSHIP должны быть немедленно уведомлены о любой технической неисправности или другой чрезвычайной ситуации. Турнирные игры перезапускаются только по требованию Организатора турнира. Организатор турнира может перезапустить Турнирную игру при следующих обстоятельствах:

(А) В случае технических неполадок или отключения игрока (за исключением неполадок или отключений в результате ошибок или небрежности игрока) в течение 120 секунд после приземления игрока на поле боя;

(Б) В случае возникновения проблемы во время отображения загрузочной заставки и невозможности загрузки игры;

(В) В случае невозможности перемещения игрока на поле боя в течение 120 секунд после приземления этого игрока на поле боя;

(Г) В случае, если игрок не вступит в Турнирную игру до начала полета самолета; и

(Д) В случае, если какие-либо игроки смогут вступить в Турнирную игру, не пролетев на первоначальном самолете и не десантируясь с парашютом, то есть сразу попав на поле боя.

**2.3.3. Решения в чрезвычайных случаях.** Несмотря на все вышеупомянутое, в чрезвычайной ситуации, например, при сбое сети или оборудования (включая отображение режима сети желтым цветом или «зависание» смартфона) или критической ошибки, влияющей на одного или нескольких игроков, Организатор турниров на основе фактов и обстоятельств на тот момент времени примет решение, каким образом следует действовать далее. В ряде случаев Турнир должен быть продолжен, даже если один или несколько игроков столкнулись с чрезвычайной ситуацией или критическими ошибками, которые в иных обстоятельствах могли бы стать причиной повторного проведения

Турнирной игры, даже если такие игроки не виноваты каким бы то ни было образом в возникновении чрезвычайной ситуации. Принимая решение о продолжении Турнира или повторном проведении Турнирной игры, Официальные лица CAMPUS CHAMPIONSHIP будут руководствоваться своим обоснованным суждением и могут учитывать (среди прочих факторов) время прогресса игры, а также своевременность сообщения о проблеме игроком. Игроки, подавшие ложные или вводящие в заблуждение сведения, будут дисквалифицированы за мошенничество (читинг). Если игрок не может участвовать в Турнирной игре по какой-либо причине (даже если неспособность участвовать не связана с виной или нарушением игрока) и Официальные лица CAMPUS CHAMPIONSHIP решат не проводить заново Турнирную игру, соревнование продолжится обычным образом, а затронутая Команда



продолжит играть без выбывшего игрока. Если игрок, который был отключен или столкнулся с иной чрезвычайной ситуацией, либо критической ошибкой, сможет вернуться в идущую игру, ему будет это разрешено.

## 2.4. Трансляция

С предварительного письменного разрешения Организатора турниров игроки могут транслировать свои игры (но не игры других Команд) во время Онлайн мероприятий с задержкой не менее пяти минут. Во время Отборочного этапа ("Квалификации") любой игрок может транслировать свою игру с задержкой не менее пяти минут.

## 3. Процедуры после игры

### 3.1. Результаты

Официальные лица CAMPUS CHAMPIONSHIP подтвердят и зарегистрируют все результаты Турнирной игры и распределение очков.

### 3.2. Технические примечания

После каждой Турнирной игры Игроки будут выявлять любые технические проблемы вместе с Официальными лицами CAMPUS CHAMPIONSHIP.

### 3.3. Время перерыва

В случаях, когда необходимы перерывы между играми или Организатор турниров считает их желательными, Официальные лица CAMPUS CHAMPIONSHIP будут сообщать Капитанам команд о времени такого перерыва, и следующая Турнирная игра начнется непосредственно по истечении времени такого перерыва.

## 4. Оборудование и командная форма

### 4.1. Оборудование игроков

Игроки могут участвовать в онлайн мероприятиях только на мобильных телефонах (смартфонах) под управлением операционных систем Android или iOS. Игроки не могут использовать периферийные устройства любого рода без специального разрешения Официальных лиц CAMPUS CHAMPIONSHIP (включая адаптеры, контроллеры, клавиатуры Bluetooth и мыши). Игроки не могут играть на планшетах, персональных компьютерах (ПК), консолях, ноутбуках или любых других устройствах, не являющихся портативными. Игроки не могут использовать эмулятор для игры на ПК или другом устройстве, которое не является портативным устройством.

### 4.2. Одежда и аксессуары

Как описано в Разделе 4 Общих условий, Члены команды должны во время всех публичных Турниров (включая онлайн мероприятия, транслируемые для публики, и все мероприятия в средствах массовой информации) носить официальную форму команды (включая майки, куртки, шляпы и брюки). Кроме того, Членам команды не разрешается во время всех открытых турниров (включая онлайн мероприятия, транслируемые для публики, и все мероприятия в средствах массовой информации) носить часы, перчатки и другие аксессуары без предварительного письменного разрешения Организатора турнира.



## 5. Запасные игроки и изменения ростера

Запасной игрок может заменить Основного игрока только между играми во время Турнирной игры. Во время онлайн мероприятий игроки могут быть заменены в любое время между играми. Официальные лица CAMPUS CHAMPIONSHIP оставляют за собой право одобрить или отклонить любую просьбу о добавлении или удалении игрока из списка команды на основании правомочности вовлеченного игрока(ов) и соответствия такой просьбы настоящим Правилам Соревнований и Правилам Регистрации. Официальные лица CAMPUS CHAMPIONSHIP также оставляют за собой право уведомлять участников любого предстоящего Турнира о деталях любого запроса на изменение Ростера, который был подан командой Официальным лицам CAMPUS CHAMPIONSHIP, если такое изменение состава не было публично объявлено.

