

«УТВЕРЖДАЮ»

Ректор СГУГиТ

А. П. Карпик

«12» января 2015 г.



## **ПОЛОЖЕНИЕ**

### **о проведении открытого турнира по стритболу среди сотрудников и обучающихся СГУГиТ**

#### **1. Цели и задачи мероприятия**

1.1. Основной целью организации и проведения открытого турнира по стритболу среди сотрудников и обучающихся СГУГиТ (далее – «Стритбол») является командообразование студенческих групп, пропаганда здорового образа жизни и активного отдыха среди сотрудников и обучающихся СГУГиТ.

1.2. Задачами открытого турнира по Стритболу являются:

- содействие командообразованию студенческих групп;
- пропаганда здорового образа жизни среди сотрудников и обучающихся СГУГиТ;
- развитие и популяризация стритбола как вида баскетбола;
- повышение индивидуального мастерства баскетболистов.

#### **2. Учредители и организаторы**

2.1. Учредители Стритбола: Администрация СГУГиТ, кафедра физического воспитания, объединенный профком СГУГиТ;

2.2. Организаторами Стритбола выступает объединенная первичная профсоюзная организация СГУГиТ.

#### **3. Ответственность организаторов и учредителей**

3.1. Кафедра физического воспитания университета обязана:

- пригласить сотрудников и обучающихся СГУГиТ для участия в настоящем турнире;
- обеспечить порядок и корректное поведение обучающихся СГУГиТ;
- принять активное участие и оказать всестороннюю помощь в проведении и подготовке мероприятия.

3.2. Объединенный профком СГУГиТ обязуется организовать:

- программу проведения мероприятия;
- закупить необходимые материалы для проведения данного турнира.

3.3. Администрация СГУГиТ обязуется:

- оказать поддержку при проведении открытого турнира по Стритболу.

#### **4. Сроки и место проведения**

4.1. Открытый турнир по Стритболу будет проходить с 14:30 до 17:30, 13 февраля 2016 года;

4.2. Место проведения – спортивный зал СГУГиТ.

#### **5. Участники турнира**

5.1. К участию в открытом турнире по «Стритболу» допускаются сборные команды сотрудников и обучающихся СГУГиТ;

5.2. Состав команды: основной – 3 человека, запасной – 1 человек;

5.3. Количество команд, допущенных к участию в открытом турнире по «Стритболу», составляет 8 команд (подавшие заявку раньше других команд);

5.4. Участники открытого турнира по Стритболу обязаны:

- соблюдать корректное поведение во время проведения турнира.

#### **6. Условия участия**

6.1. Для участия в открытом турнире по Стритболу необходимо в срок до 14:00 12 февраля 2016 г. подать именную заявку на участие;

6.2. Заявка направляется в виде SMS сообщения на номер +7-953-884-7224, в заявке необходимо указать ФИО всех игроков команды, контактный номер капитана команды и название команды;

6.3. Команда должна иметь единообразную спортивную форму (или одинаковые элементы в одежде);

6.4. Для подготовки и проведения открытого турнира по Стритболу создаётся Оргкомитет;

6.5. Оргкомитет:

- организует сбор заявок;
- подготавливает место проведения и необходимый инвентарь;
- осуществляет жеребьевку команд;
- проводит предварительный инструктаж участников;
- отслеживает время проведения игр в рамках открытого турнира, соблюдение правил игры «Стритбол» (Регламент соревнований), соблюдение техники безопасности;
- подводит результаты турнира, разрешает все споры, возникающие в ходе проведения открытого турнира.

6.6. Жеребьевка команд состоится 12 февраля 2016 года в 14.30 часов в аудитории №8 СГУГиТ.

#### **7. Содержание турнира**

7.1. Место проведения открытого турнира по Стритболу: спортивный зал СГУГиТ:

Официальная часть:

- приветственное слово должностных лиц.

Спортивная программа:

- соревнования по стритболу.

Конкурсная часть:

- конкурс умений;
- конкурс снайперов.

Подведение итогов:

- награждение победителей и участников открытого турнира и конкурсов;
- коллективная фотография.

## **8. Регламент турнира**

1. Регламент настоящего турнира приведен в Приложении 1 настоящего положения.

## **9. Подведение итогов и награждение победителей**

9.1. Победителем считается команда, набравшая за отведенное время наибольшее количество очков по результатам всех игр;

9.2. По результатам открытого турнира по Стритболу команда, победившая в финале, награждается дипломом и ценными призами;

9.3. Победители в конкурсах снайперов и умений «Skill challenge» награждаются дипломами и призами.

РЕГЛАМЕНТ ТУРНИРА  
к положению о проведении  
открытого турнира по стритболу  
среди сотрудников  
и обучающихся СГУГиТ

Правила игры в стритбол:

1. Настоящие Правила игры в стритбол (далее – «Правила») разработаны в целях обеспечения единой трактовки правил игры в рамках соревнований.

2. Основными правилами для проведения соревнований являются действующие официальные правила игры в баскетбол, утвержденные Международной федерацией баскетбольных ассоциаций (ФИБА), за исключением, установленными настоящими Правилами.

3. Площадка для игры в стритбол представляет собой половину традиционной баскетбольной площадки (открытой или закрытой), ограниченную лицевой, боковыми и центральной линиями.

4. Игра ведется в одну баскетбольную корзину.

5. Ограниченная (трехсекундная) зона в игре отсутствует.

6. Игру судит один судья.

7. Заброшенный мяч оценивается:

- 1 очком, если мяч брошен с игры из традиционной двухочковой зоны;
- 2 очками, если мяч брошен с игры из традиционной трехочковой зоны;
- 1 очком, если мяч брошен штрафным броском.

8. Игра длится до момента, когда одна из команд наберет 15 очков или с истечением 10 минут «грязного» времени, последняя минута – «чистая».

9. Команда, начинающая игру, определяется броском с любого места из традиционной трехочковой зоны. Бросок совершает любой игрок из числа участников матча (при разногласиях команд – соперниц, бросающий игрок определяется жребием). В случае точного попадания, мяч для начала игры передается команде, которую представляет бросавший игрок, и наоборот.

10. При текущем счете игры 14:14 команды играют «баланс» (тай-брейк) – игра идет до преимущества одной из команд в 2 очка.

11. Замены разрешены обеим командам в любой момент, когда мяч мертвый. В случае, если команда произведет замену в то время, когда мяч находится в игре, она наказывается техническим фолом.

12. Просьбу о замене капитан команды высказывает судье.

13. Каждая команда в течение игры имеет право на два 30-секундных перерыва (тайм-аута). Возможность для 30-секундного перерыва появляется тогда же, когда возможность для замены (см. п. 11. Правил). Тайм-аут у судьи может запрашивать ТОЛЬКО капитан команды.

14. В начале игры, равно как и после любой остановки игры (аут, нарушение правил (кроме фола), тайм-аут, замена, забитый мяч и т.п.), соответствующая команда получает право на владение мячом в традиционной трехочковой зоне. Игроки атакующей и защищающейся команд должны совершить «чек». «Чек» производится следующим

образом: игрок атакующей команды передает мяч в руки игроку защищающейся команды, который должен установить контроль над мячом и передать мяч обратно в руки нападающему. В случае нарушения правил «чека», он производится повторно.

15. Получив мяч после «чека», игрок атакующей команды обязан совершить любое из следующих игровых действий: пас партнеру или удар мяча в пол. После этого атакующая команда получает право на атаку корзины. В случае, если атака будет произведена с нарушением правила, установленного настоящим пунктом, мяч передается команде – сопернице.

16. В случае смены командного контроля в процессе игры, команда, получившая контроль над мячом, не имеет права атаковать корзину прежде, чем введет мяч в традиционную трехочковую зону. Мяч считается выведенным, если игрок соответствующей команды, получившей контроль над мячом, полностью покинул двухочковую зону вместе с мячом.

17. В случае «спорный мяч» команда, которой предоставляется право на владение мячом, определяется следующим образом: любой из игроков команды, которая последней контролировала мяч перед возникновением ситуации «спорный мяч», совершает бросок с любого места из традиционной трехочковой зоны. Если бросок точен, его команда получает право на владение мячом, если не точен, это право получает команда – соперница.

18. Все нарушения правил, и фолы объявляет судья.

19. Правила 3, 8, 24 секунд, «зоны» не действуют.

20. После персонального фола, который был совершен в фазе броска, команде, против которой были нарушены правила, предоставляется право потерпевшему выполнить один штрафной бросок. После штрафного броска мяч передается команде – сопернице.

В случае если персональный фол совершен НЕ в фазе броска, то владение мячом переходит потерпевшей команде.

21. Фол в нападении наказывается предоставлением права на владение мячом команде соперника, используя «чек».

22. Лимит командных фолов: 5. При превышении данного лимита, после каждого последующего фола назначается штрафной бросок. Бросок выполняет потерпевший игрок.

23. Технический или неспортивный фол наказываются 1 штрафным броском каждый. При этом мяч остается у команды, исполнявшей штрафной.

24. В случае технического фола или неспортивного фола штрафной бросок может выполнить любой из игроков пострадавшей команды, присутствовавших на площадке в момент совершения фола.

25. Игрок, совершивший в одной игре 2 неспортивных фола, или 2 технических фола, дисквалифицируется до конца игры.

26. В случае драки на площадке, либо грубого давления на судью, игрок или команда-инициатор, либо обе участвующие команды могут быть дисквалифицированы до конца турнира.

27. При появлении кровотечения, либо в случае иной травмы у игрока, судья обязан моментально прервать игру и объявить технический тайм-аут продолжительностью в 1 минуту. Игрок должен немедленно покинуть площадку и обратиться к врачу. В случае,

если кровотечение не будет остановлено, либо травма будет препятствовать продолжению игры, должна последовать замена травмированного игрока.

## Конкурс умений «Skill challenge»

1. Конкурс мастеров предназначен для выявления самого быстрого и техничного участника соревнований.

2. Победителем конкурса становится игрок, наиболее быстро прошедший дистанцию относительно других участников.

3. На дистанции необходимо максимально быстро при помощи дриблинга преодолеть несколько задач:

- 1) Атака кольца с двух шагов
- 2) Обводка конусов
- 3) Передача от груди двумя руками параллельно полу
- 4) Атака кольца со средней дистанции
- 5) Передача от груди двумя руками с отскоком от пола
- 6) Обводка конусов
- 7) Атака кольца с двух шагов

4. Игроку даётся 5 попыток на преодоление «барьера» - после пятой неудачной попытки игрок направляется к следующему заданию. Отсутствие огрех в дриблинге: пробежек, проносов и т.д. приветствуется.

5. По ходу конкурса на площадке будет присутствовать бригада ассистентов.

## Конкурс снайперов

1. Данный конкурс предназначен для выявления самого меткого участника соревнований.

2. Победителем становится игрок, выполнивший наибольшее количество попаданий в корзину.

3. Броски по кольцу осуществляются с трёхочковой линии, с пяти точек: из угла, 45 градусов, в лоб, 45 градусов, из угла.

4. С каждой точки участник конкурса должен выполнить по пять бросков.

5. Каждое попадание засчитывается за одно очко, пятый результативный бросок с каждой точки считается как два очка – money ball.

6. По ходу конкурса на площадке будет присутствовать бригада ассистентов и 5 мячей.